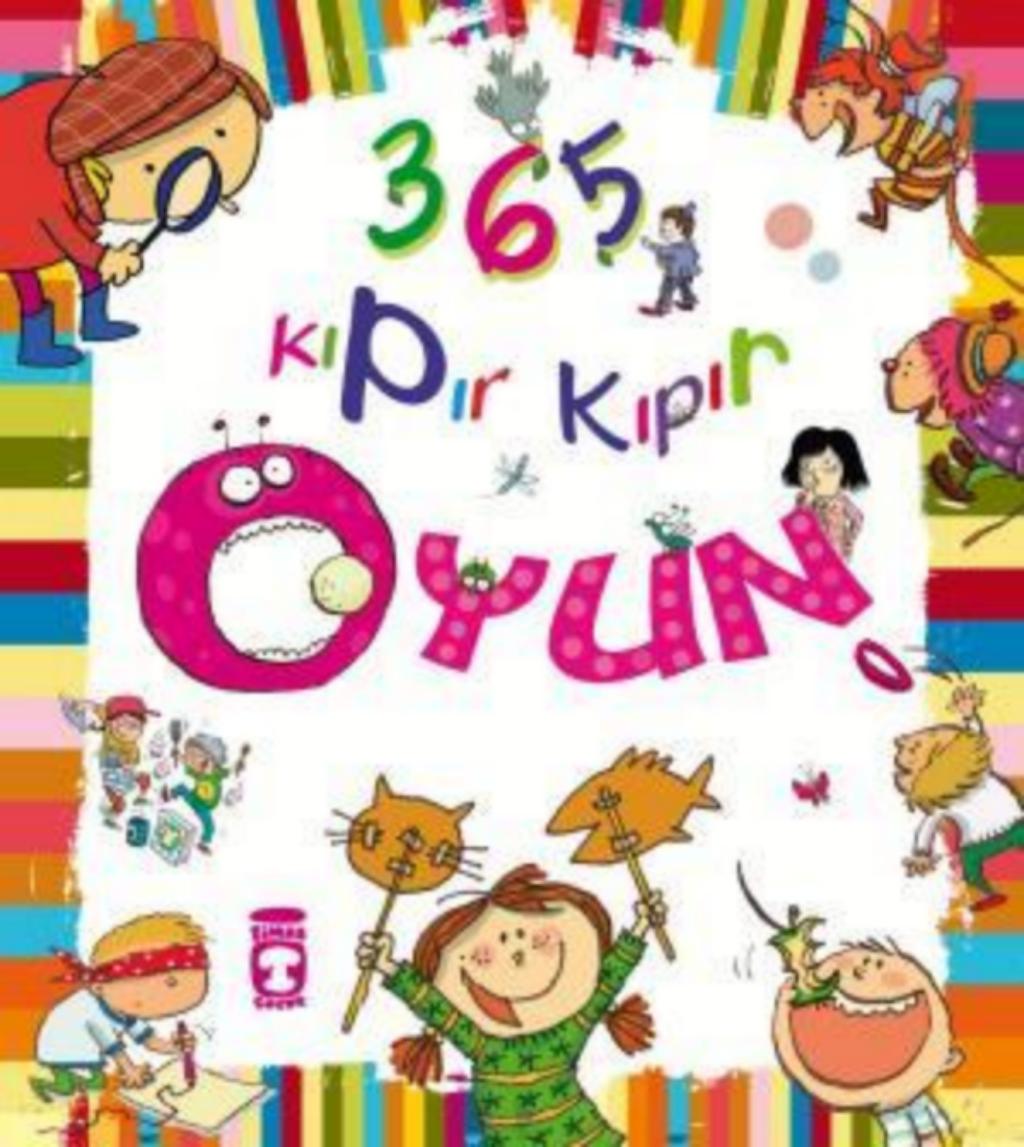


365 KİPİR KİPİR OYUN.

TİMMAS
GÖZÜ



İçindekiler



Kağıt Kalem 4

isim şehir
komik mektuplar
hep aynı harf
kör el
uçuşan harfler
başı sonu
eglenceli sözlük
gizli kelimeler
komik cümleler
sandviç kelimeler
en pahalı kelime
tuhaf tipler
yepyezi kelimeler
kutu kutu mesaj
görünmez mesaj
güneş kodu
resimli şiir
pratik pergel



Beş Duyu 10

kuş kafeste
döndür!
boy sırası
adımlarını say
dudağımı oku
müthiş yarış
büyük orkestra
benim ağaçım
çantada neler var?
uzayda gezen astronotlar
kavram avi
renk avi
şekil avi
hünerli ayaklar
renkli topaç
kimin ayağı?
üçlü yürüyüş
sürpriz tatlar ve kokular
çiftini bul
ayakkabıcı
elimdeki taşlar
dikkat yürüyüşü

Mantık ve Strateji 18

kale ve saldırganlar
kurt ve koynular
tilki ve kazlar
kaplanlar ve keçiler
ters çevirmecə

Eğlence Zamanı 22

davetiye hazırlığı
yapboz yarışı
isabet yarışı
sürpriz hediyeler
sandalye kapmaca
halka atma
balık tutmaca
minik cezalar
çöp çekme
gelincik koştu koştu...
postacı
kipır kipır taneler
midillinin kuyruğu
doğru renk
kuklalarım
gülürmeyece
gölgeden şekiller
benim gölge tiyatrom
şapkali adam

Gizemli İşler 30

dedektiflik
ışıklı işaretler
hırsız polis
görünmez adam
gölge oyunu

Yolculukta 32

gezici alfabe
sayı avi
titrek el
gizli isimler
komik tabelalar

Tatilde 34

valizime ne koysam?
yabancı olanı bul!
eczane ne satar?
ayak izlerinin peşinde...
eve dönüşté...
uyduruk hikayeler
rakamlar ve harfler
ne evet ne hayır
pratik pusula
tekrarıyorum tekrarlıyorsun
tekrarlıyor
şAŞıRTımcA
ne uçar?
soru neydi ?

taş, kağıt, makas
keskin göz
fikir zinciri
kral dedi ki

Dört Mevsim / İlkbahar 40

aile ağaçım
klorofil
minik bostanım
korkuluk
mercimek kafa
bekçi kedi
ot ıslığı
şapka uçurtma
uç uç uçurtma



Dört Mevsim / Yaz 44

buzdan kâse
lezzet buzlar
tatlı bardaklar
çekirdeklerden resim
lavanta keseleri
rengârenk taşlar
hatıra taşları
güneş saatı
kum tablosu
havalı yelpaze

Dört Mevsim / Sonbahar 48

yaprak kalıbı
orman hazineleri
ağaçın yaşı
ağaç fişleri
kanatlı kestaneler

Dört Mevsim / Kış 50

minik kuşlar
kuş yuvası
benzersiz kar taneleri
çivili portakal
kartopu yutucu
kış zinciri

Deniz Kenarında 52

yarış pisti
uç taş
kuş tüyü
kum adam
dev labirent
mini golf

pastadaki taş
parmak resmi
damla damla kum
seken taş
çatal altlığı
müthiş parkur

Suda Oynananlar 56

denizanası
yüzən eşyalar
tam isabet
su altı yarışı
topu yakala
tahta yarışı
hızlı itfaiyeciler
su taşımaca
su bombaları
sabun köpükleri
pipetle su taşımaca
yağmur güneş

Top Oyunları 60

kodes
elden ele
çember
top yuvarlamaca
hedefe gol
on pas
duvara top
top yağmuru
zehirli top

Bahçede 64

toplak hava su
hey garson!
kaşıkta domates
seksek
1, 2, 3, heykel!
paraşüt
hedefe yolla!
misket
eller yok!
cambaz
misket vurmaca
bowling
elçinin şifresi
köşe kapmaca
hızlı sandalye
bere
kuyruklu yıldız



bahçe sanatı
engelli yarış
körebe
atmaca
çılğın yarışları
halka atma
savaş ilanı
bayrak yarışı
sıcak soğuk
birdirbir
kızıldırılı modası
duvar kulübesi
uçan balonlar
dev balonlar

Pist Oyunları 76

kaptanın hazırlıkları
pistteki işaretler
şifreli mesajlar
yol işaretleri

Define Avı 78

öç havada araştırma
define haritası

Eğlenceli Deneyler 80

çılğın hesap
gizli mesaj
yarısı başka
renk değiştiren papatya
manyetik çubuk
balıkçı
bitkilerin nefesi
suyun derisi
halterci iplik
şişedeki dalgaç
yılan oynatma

Çöz Bakalım 84

üstünden atla
noktaları birleştir
kibrritten dört üçgen
zor boyama
gezen halka
mühit kare
boncuk

Bilmeceler 88

bekçinin rüyası
köprüyü geçen adam
asansörden merdivene
iki çember
parola
gizemli resim



Göz Yanılmaları 90

şerit sayısı
şasırtan yazı
tünel
çizginin devamı
çift parmak
şasırtan toplama
renk renk
ikileme

El Becerilerim 92

uzayan hayvanlar
sevimli çerçeveler
baskı kalıbı
kâğıttan boncuklar
sevimli kuklalar
kâğıt kaplama
kâğıttan hamur
parlayan kap
oyuncak bebek evi
ponpon
lezzetli portre
patates heykeller
yarım yüz

ayna ayna güzel ayna!
düğüm üstüne düğüm
mozaik tablo
hediye kâğıtları
benekli resim
ince işleme
rastgele boyama
hareketli gözler
yünden damga
tuzlu hamur
hamurdan anahtarlık
hamurdan damga
Brezilya bileklikleri
yumurta kutu
göbekli kaplumbağa
parşomen kâğıt
yünden top
düğme bileklikler
rengârenk kâğıtlar
süsülü kalemler

Koleksiyonlarım 106

kart zinciri
anahtarlık ağaçları
deniz kabukları
kutu kutu raflar
pul sökücü
titiz koleksiyoncu

Sabah İçin 108

kalkmadan önce
güne zinde başlamak

köpek ve kedi gibi
enerjik kahvaltı
diş fırçalama saatı

Akşam İçin 110

taş pamuk
salyangoz duruşu
sabundan heykeller
ör ör dur!

ve ışık!

Müzik Başlasın 112

afrika ritimleri
uçuk kaçık karaoke
mutfak senfonisi
müzikal bardaklar
tencere baterisi
kirlardan gelen müzik

İsabel Oyunları 114

şişeyi tuttur!
birinden diğerine...
tak tak
kaygan zemin!
hamurdan beş taş
beş taş
bilye labirenti



Origami 118

acil durum bardağı
ziplayan kurbağa
kâğıt uçak
gerçekinden farksız!

Yaşasın Spor 120

denge oyunu
dönen tabaklar
ip atlama
balondan toplar
top çevirmeyece
spor sonrası
koşunun temel kuralları
çember çevirmeyece
sirt çantası
ayak topu
haydi çevir!
binlerce engel
engelli kayak
enerji verici içecek
susuzluğa birebir içecek

Ekolojik Hayat 126

ekolojik кудzan
ekolojik ışıtıcı

minicik hayvanlar
hangi örümcek?
tane tane tohum
mini sera
saksı etiketi
ışığa gelen böcekler
su arıtıcı
doğal böcek savarlar

Meteoroloji 130

meteorolog kozalak
yağmurölçer
çeşit çeşit bulut
buluttan şekiller



Tatil Hatırları 132

sayfalar dolusu anı
hatıra kutusu
çizgi öyküler
hatıra buketi
yolculuk defteri

Amatör Fotoğrafçı 134

fotoğraf nedir?
komik efektler
minik çerçeveler
fotoroman
ne manzara ama

Yemek Tariflerim 136

muzlu süt
buzlu çikolata
minik dondurmalar
sardalyalı ekmek
salamlı rulolar
kokotop
bisküvi topları
şirin kurabiye
tatlı bardaklar
ya da tuzlu
hem tatlı hem tuzlu
kırmızı şapaklı mantar
kirpi domates
renkli sebzeler
fantastik sandviçler
meyve şışleri

Uygulamalar 142

Cevaplar 144



Kâğıt Kalem

İsim Şehir

7 yaş ve üstü •

3 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Aynı harfle başlayan kelimeler bulmak

Malzeme: kâğıt, kalem

1

- Her oyuncu, kolonlar çizerek kendi kâğıdını bölmelere ayırır. Her bir bölümün üstüne «isim, ülke, şehir, hayvan, meslek, ünlü, bitki» gibi başlıklar yazar.
- Rastgele bir harf seçilir (Örneğin bir kitabın herhangi bir sayfasının ilk harfi).
- Oyuncular belli bir süre içinde, seçilen harfle başlayan kelimeler yazarak bölümleri doldurmaya çalışırlar.
- Birden fazla oyuncunun bulduğu kelime için 1 puan, yalnızca bir oyuncunun bulduğu kelime için ise 3 puan yazılır. Oyunun sonunda en çok puanı toplayan oyunu kazanır.



komik mektuplar

2

- Herkes bir zarfın üzerine hayali bir adres yazar. (Örneğin: Aydan Hanım, Uzay Gemisi Sokak No:4, AY) Zarflar karıştırılır.
- Herkes bir zarf çeker ve bu zarfın üzerindeki gizemli kişiye bir mektup yazar. Bu kez içinde mektup olan zarflar karıştırılır.
- Herkes bir mektup çeker ve kendisine çıkan mektubu yüksek sesle okur. Şimdi gülme zamanı!

9 yaş ve üstü •

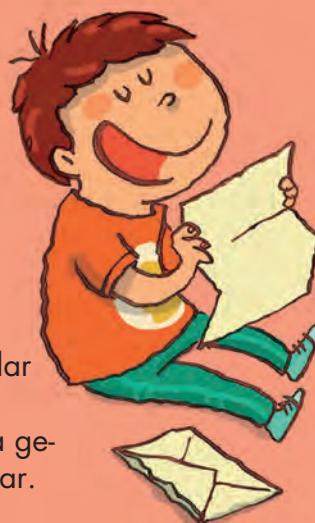
3 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Hayalî kişilere mektuplar ve bunlara cevaplar yazmak

Malzeme: kâğıt, kalem, zarf

3

- Herkes kendisine çıkan mektubu saklar ve evde ona bir cevap yazar.
- Ertesi gün oyuncular tekrar bir araya gelir ve bu kez komik cevaplarını okurlar.



hep aynı harf

4

9 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Seçilen harfle başlayan mümkün olduğunda çok kelimeyi aynı cümlede kullanmak

Malzeme: Kâğıt, kalem

- Bir harf seçilir.
- Her oyuncu o harfle başlayan mümkün olduğunda fazla kelimeyi aynı cümle içinde kullanmaya çalışır.
- Örneğin b harfiyle, «**Bu bardağı ben boyadım.**(4 puan)» ya da «**Bir berber bir berbere bre berber gel beraber bir berber dükkânı kuralım** demiş. (9 puan)

uçan harfler

6

10 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Harfleri kelime oluşturacak şekilde uygun sıraya sokmak

Malzeme: Kâğıt, kalem, kum saatı (isteğe bağlı)



- Herkes kendi kâğıdına 6 - 10 harften oluşan 5'er kelime yazar. Çoğul kelimeler, çekilmiş tiiller vs. kullanılabilir ama özel isim kullanılamaz.
- İkinci bir kâğıda aynı kelimele aynı sırayla ama bu kez harflerin yeri değiştirilmiş olarak yazılır. Örneğin «**öğretmen**» yerine «**ğtermœn**».
- Herkes başka bir oyuncuya ikinci kâğıtları değiştirir. Bütün kelimeleri bulan ilk oyuncu, oyunu kazanır.

kör el

5

8 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Gözleri kapalıken kendisine yazdırılan kelimeyi tahmin etmek

Malzeme: Kâğıt, kalem, gözleri bağlamak için bir örtü



- Bir oyuncu gözleri bağlı, elinde bir kalem, önünde de bir kâğıt olacak şekilde oturur.
- Başka bir oyuncu onun elini hareket ettirerek ona bir kelime (ya da bir cümle) yazdırır.
- Gözleri bağlı olan oyuncu kendisine yazdırılan kelime ya da cümleyi tahmin etmeye çalışır. Her doğru kelime için 1 puan alır. İki tahmin hakkı vardır.

başı sonu

7

7 yaş ve üstü

Amaç: Harflerin rahatını bozmak

Malzeme: Kâğıt, kalem



- Bir kelimenin baştaki ve sondaki harfleri doğru olduktan sonra diğer harfleri yanlış sırayla yazılsa bile bu kelime okunabilir. O zaman ilk ve son harf hariç diğerlerini yerlerinden oynatarak tuhaf metinler yazılabilir. Aynen söyle: Baştaki ve sondaki harfler yredişte oradaki harflerin sırası tamamen karışmış olsa sronusuz okuyabiliriz.

Kâğıt Kalem

eğlenceli sözlük



8

8 yaş ve üstü • 4 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Komik tanımlar uydurmak

Malzeme: Sözlük, kâğıt, kalem

9

- Sözlükten karmaşık ya da az bilinen bir kelime seçilir ve yüksek sesle söylenir.
- Bu kelimenin doğru tanımı ve oyuncu sayısından bir eksik sayıda başka kelimelerin tanımları kâğıtlara yazılır.
- Her oyuncu bir kâğıt çeker ve çıkan tanımı okur. Hangi tanımın doğru olduğuna dair oylama yapılır. Kendisine doğru tanım çıkan oyuncu, bir sonraki turun kelimesini seçer.

gizli kelimeler

10



8 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Anımları verilen kelimeleri bulmak

Malzeme: Sözlük, kâğıt, kalem

- Her oyuncu, sözlükten seçtiği 5 kelimenin anlamını önündeki kâğıda yazar. Ama kelimenin kendisini yazmaz. Sadece kendisi için başka bir kâğıda not alabilir.
- Sonra herkes kâğıdını yanındakine verir. Kendisine gelen kâğıttaki anımların hangi kelimelere ait olduğunu en çabuk bulan oyuncu oyunu kazanır.

komik cümleler



8 yaş ve üstü • 3 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Değişiklikler yaparak komik cümleler oluşturmak

Malzeme: Kâğıt, kalem

11

- Her oyuncu, önündeki kâğıda bir cümle yazar. Örneğin «Ali çikolatalı tatlıyı sever.»
- Sonra herkes kâğıdını yanındakine verir ve kâğıdı alan oyuncu orada yazan cümlede bir değişiklik yapar. Örneğin «Ali kurbağalı tatlıyı sever.» Değiştirme turları bu şekilde devam eder.
- Her turda kâğıt katlanır. Böylece kâğıdı alan oyuncu yalnızca bir önceki oyuncunun yazdığı cümleyi görebilir.
- 10 turun sonunda kâğıtlar açılır ve cümleler okunup en komik cümle seçilir.



sandviç kelimeler

12

- En az beş harfli bir kelime seçilir. Bu kelime yukarıdan aşağıya olmak üzere sayfanın soluna yazılır. Sonra aynı kelime yine yukarıdan aşağıya ama bu kez tersten ve sayfanın sağına yazılır. Herkes bunu kendi kâğıdına geçirir.
- Oyuncular aynı satırındaki iki harfin arasına o harflerle başlayıp biten kelimeler bulup yazar.
- Bulunan kelimeler farklı uzunluklarda olabilir. Her harf 1 puan edeceğ için uzun kelimeler bulanların kazanma ihtimali daha yüksek olur.
- Örnek kelime: **HAYAT**

10 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Belirli harflerle başlayan ve biten kelimeler bulmak

Malzeme: Kâğıt, kalem



H asre	T (6 puan)
A rab	A (6 puan)
Y a	Y (3 puan)
A lıştırm	A (9 puan)
T ari	H (5 puan)

Toplamda 29 puan oldu.

en pahalı kelime

13

10 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: En az kullanılan harflerden oluşan kelimeler bulmak

Malzeme: Kâğıt, kalem

- Kâğıdın soluna bir kolon çizilir ve alfabe yazılır. Sonra kullanım sıklığına göre her harfe 1'den 6'ya kadar en az kullanılan harfe 1 puan verilir.
- Sonra sınırlı bir sürede her oyuncu en fazla puanı getirecek 5 farklı kelime bulmaya çalışır. Her kelime en fazla 10 harften oluşabilir.
- Bulunan kelimelerin puanlarını hesaplamak için kelimelerin harflerine verilen puanlar toplanır. En çok puan alan oyuncu oyunu kazanır.



tuhaf tipler

14

10 yaş ve üstü • 2 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Tuhaf tipler çizmek

Malzeme: Kâğıt, kalem

- Her oyuncu, bir kâğıdın üst kısmına bir kafa çizer. Yalnızca boyun görünecek şekilde kâğıdı katlar ve yanındaki oyuncuya geçirir.
- Sonraki oyuncu resmi devam ettirir. Her turda kollar, bacaklar vs. eklenecek şekilde kâğıt bir oyuncudan diğerine geçirilir.
- Son turda bütün kâğıtlar açılır ve ortaya çıkan resimlere bakılır. Kahkaha garanti!



yepyeni kelimeler

15

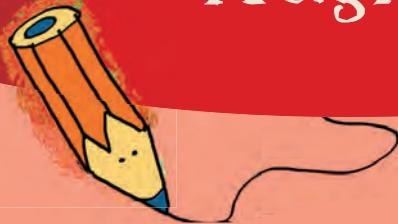
6 yaş ve üstü

Amaç: Yeni kelimeler türetmek

Malzeme: Kâğıt, kalem

- Oyuncular, iki kelimeyi rastgele birleştirip tuhaf kelimeler elde eder. Örnek: Zürafon (Zürafalar için üretilmiş telefon)
- Oyuncular sırayla ürettiği kelimeyi okur. Hangi kelimenin daha komik ya da daha zekice olduğuyla ilgili oylama yapılır.
- Yeni kelimelerin resimleri de yapılabilir.

Kâğıt Kalem



kutu kutu mesaj

16

7 yaş ve üstü
Amaç: Gizli bir mesaj hazırlamak ve onu çözmek



- Kutulu mesaj yazmak veya yazılı bir mesajı çözmek için aşağıdaki üç kutulu formülden yararlanılabilir.

A	B	C
C	D	E
F	G	Ğ

H	I-I	J
K	L	M
N	O-Ö	P

R	S	Ş
T	U-Ü	V
Y	Z	

- Her harf için, o harfin içinde bulunduğu kenarların şekli çizilir. Eğer harf 2. kutuda bulunuyorsa şeklin içine 1 nokta; eğer 3. kutuda bulunuyorsa şeklin içine 2 nokta eklenir. Aşağıdaki örnek harfler gibi...

A =

E =

M =

Kutu formülüne göre "oyunlar" kelimesi şöyle yazılır:



görünmez mesaj

7 yaş ve üstü

Amaç: Görünmeyen bir mesaj yazmak

Malzeme: Beyaz mum, bıçak, toz kahve, kâğıt



17

- Bir yetişkin gözetiminde, bir bıçak yardımıyla beyaz bir mumun ucunu sivriltilir.
- Mum, kalem gibi tutularak ve kâğıdın üzerine iyice bastırılarak gizli mesaj yazılır.
- Mesajı okumak için biraz kahve, kâğıdın üzerine serpilir ve elle yayılır. Kahve, mumlu yerlere yapışacağından mesaj rahatça okunur.

güneş kodu

18

- 'Güneş Kodu'nda alfabenin kaçını harfi kullanılıyorsa güneşe o kadar işin çizilir. Örneğin A harfi için 1 işin çizilirken K harfi için 13 işin çizilir.
- Güneşlerin işinleri rastgele işinler çizilerek hazırlanırsa daha pratik olur. Yani "güneş" kelimesi yandaki gibi yazılır:

resimli Şiir

- Resimle yazılmış şire 'kaligram' denir. Bir kâğıdın üzerinde kurşun kalemlle bir hayvanın, eşyanın, kişinin ya da herhangi bir şeyin resmi çizilir.
- Bu resme uygun kısa bir metin ya da daha iyisi kısa bir şiir yazılır.
- Bu metin ya da şiir, resimle oluşturulmuş satırlara yazılır. Sonra alttaki resim silgiyle silinir.
- Tam tersine, sevilen bir şiir seçilip uygun bir resimle kaligram hâline getirilebilir.

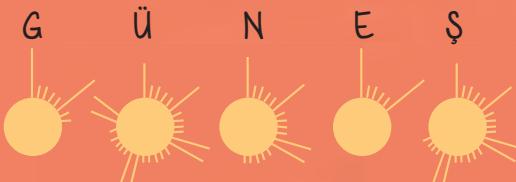
pratik pergel

20

8 yaş ve üstü
Amaç: Pratik bir pergel yapmak
Malzeme: Kâğıt, kurşun kalem, tarak, raptiye



7 yaş ve üstü
Amaç: Resim yardımıyla gizli bir mesaj hazırlamak ve onu çözmek



19

8 yaş ve üstü
Amaç: Kaligramlar yapmak
Malzeme: Kâğıt, kalem, silgi, keçeli kalem

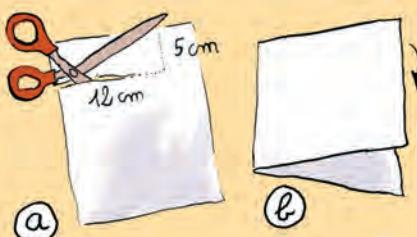
- Oyun oynarken daire çizmek gerektiğinde düzgün bir daire çizmek pek kolay değildir ve yanınızda her zaman bir pergel bulunmayabilir. Ancak çok pratik bir pergel yapılabilir. Bunun için bir tarağın ucu, kâğıda raptiye ile tutturulur. Sonra tarağın diğer ucundaki dişlerin arasına kurşun kalem sıkıştırılır. Tarak çevrilerek daire çizilir. Kalem, tarağın farklı sıradaki dişlerinin arasında sıkıştırılarak farklı boyutlarda daireler çizilebilir.

Beş Duyu

21

7 yaş ve üstü

Amaç: Çizimdeki kuşun kafesin içindediymiş gibi görünmesini sağlamak
Malzeme: Kâğıt, makas, tükenmez kalem, 2 adet keçeli kalem

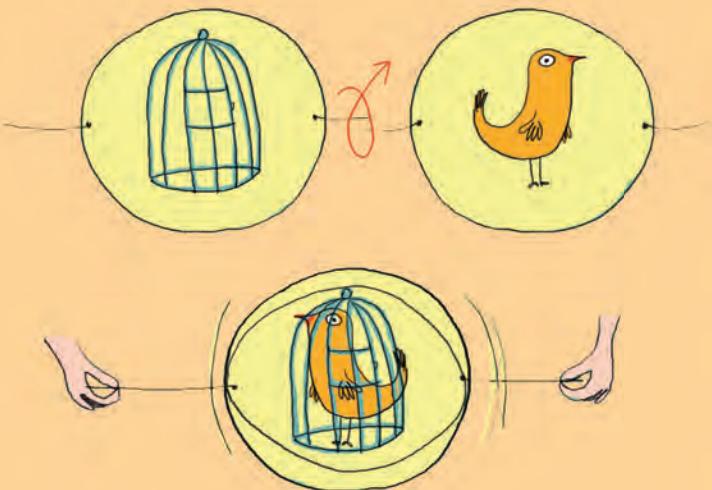


22

döndür!

Amaç: Resimleri hareket ettirmek

Malzeme: Fazla kalın olmayan bir karton, 2 lastik, makas, kurşun kalem, keçeli kalem

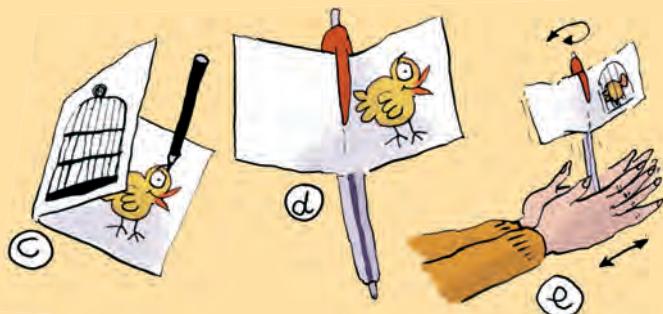


- Kartondan bir daire kesilir. Yuvarlak kartonun bir yüzüne kuş, diğer yüzüne ise kafes çizilir.
- Şekildeki gibi, kartonun iki yanına iki delik açılır ve buralardan birer lastik geçirilir.
- Lastiklerden tutularak karton kendi etrafında çevrilir. Yine lastiklerden tutularak çevreme bırakıldığından karton ters yöne hızla dönecek ve kuş kafesi içine girecek.

10

kuş kafeste

- 5x12 cm ebadında bir kâğıt kesilir. Dört sayfalık bir kitapçık hâline getirmek için kâğıt ortadan ikiye katlanır.
- Ön sayfaya siyah kalemle bir kafes çizilir. 3. sayfaya ise renkli kalemle bir kuş çizilir.
- Kâğıdın kıvrılan yerine tükenmez kalem takılır.
- Tükenmez kalem, iki elin arasında dikey durumda tutulur ve avuçların içinde çevrilir. Böylece kuş, kafesin içindediymiş gibi görünür.



23

boy sırası

5 yaş ve üstü • 5 ya da daha fazla oyuncu

Amaç: Gözler bağlıken boy sırasına girmeye çalışmak

Malzeme: Her oyuncu için bir göz bandı

- Bütün oyuncuların gözleri bağlanır.
- Oyuncular el yordamıyla birbirleriyle hiç konuşmadan boy sırasına geçmeye çalışırlar. En kısa olan en öne geçer. Diğerleri de sırayla onun arkasına geçmeye çalışır. Herkes hazır olduğunda gözler açılır.