



*Oku! Kitabı oku. Hayatı oku. İnsanı oku. Alınlara yazılmış
sırlar üstü bir sırdır; kaderi oku. Gerçeğe tutun, özgürleş.
Haksızlığa meydan oku.*

*Sıradan olma. Yalana kanma. Derinleştir düşüncelerini.
Yüzeyde kalma. Korkularınla yüzleş. Duygularınla yüzleş.
Hüznü gözlerden, mutluluğu yüzlerden oku.*

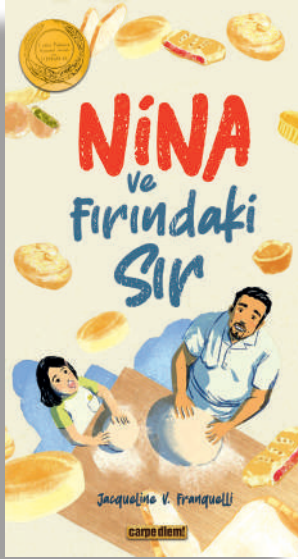


*Dosdoğru ol. Şefkatli ol. Cömert ol. Farklı olmak istiyorsan
kendin ol.' Araştır. Bilmediğini sor. Ama eğer eminsen,
bildiğini oku.*

*Kalbinin sesini dinle. Annenin sözünü dinle. Huzurlu bir köşe
bul, arada kafanı dinle. Tazelen. Tefekkür et. Şükret. İnsan
olduğunu her nefeste hisset. Kaldır ellerini, bir dua oku.*

*Ağaçlara bak. Kuşlara bak. Yıldızlara bak. Tohumlara,
çekirdeklere, zerrelere bak. Merak et. Hayret et. Akıl et.
Şu muhteşem kâinat kitabını oku*

*Sen okudukça anlam bulacak her şey. Bütün sırları çözecek
anahtar sensin. Bil kendini. Bul kendini. Dön kendine.
Döne döne kendini oku.*



NİNA VE FIRINDAKİ SIR

Jacqueline V. Franquelli

Nina'nın beklediği yaz tatili nihayet gelmişti. Ve ona göre tatil demek, hiçbir şey yapmadan boş boş oturmak ya da sadece eğlenmek demekti! Tabii Nina, kaderin onun için farklı planları olduğundan henüz habersizdi...

Düşünmeden söylediği şeyler yüzünden tatilde babasına, çalıştığı fırında yardım etmek zorunda kalan Nina, başlangıçta bu durumdan elbette çok şikâyetçi olur. Fakat fırında keşfedeceği şeyler ve hayata dair öğreneceği bazı gerçekler onun fikrini değiştirir.

Günün sonunda Nina, fırında sadece ekmek yapmayı değil, aynı zamanda hayallere ulaşmanın ve büyümenin zaman ve sabır gerektiren bir yolculuk olduğunu da öğrenecektir.

Sıcak, eğlenceli ve un dolu bir hikâye! Bu fırında sadece ekmek değil, hayaller ve umutlar da pişiyor...



- Aile Bağları • Hayata Anlam Katma
- Duyguların Keşfi • Meslek Seçimi
- Sorumluluk Bilinci • Yeni Şeyler Öğrenme

• Filipinler'deki en prestijli edebiyat ödüllerinden biri olan Carlos Palanca Memorial Awards for Literature ödülüne layık görülmüştür. Bu ödül "Filipin Edebiyatının Nobel Ödülü" olarak anılmaktadır.

• Kurgu içerisine yerleştirilmiş olan pratik bilgiler, ekmek tarifleri ve sondaki etkileşimli etkinlik kitapçığı okuru interaktif ve öğretici bir maceraya sürüklüyor.

• Nina'nın babasıyla kurduğu ilişki ve fırın deneyimi, aile bağlarının önemini doğru bir örneklikle vurgular. Ebeveyn-çocuk iletişiminin, karşılıklı saygı ve sevgiyle nasıl güçlendirilebileceğini gösteriyor.

• Sabır, sorumluluk ve takım çalışmasının önemini öğretirken aynı zamanda hayata dair önemli dersler veren eğlenceli bir kurgu.

YETİŞ PATİŞKO!

Agnieszka Urbanska

Bir canavarı, elmalı turtayla evcilleştirmeniz mi gerekiyor? Okulda sağlıklı bir moda akımı başlatmak mı istiyorsunuz? Huysuz ve yaşlı komşularınızla birlikte mahallede bir eğlence festivali mi düzenleyeceksiniz?

Hepsi ve çok daha fazlası için Patişko hizmetinizde! İnsanları zıplatarak işe göndermek... Sokak hayvanlarını sahiplendirmek... Gizemli bir blog yazarcının izini sürmek... Hastanenin onkoloji bölümünde hasta çocuklar için moral gecesi düzenlemek... Tüm bunlar Patişko için sıradan işler.

Dünyayı kurtarmak çocuk oyuncağı! Ve bunun için yalnızca "Yetiş Patişko!" demeniz yeterli.

- Hayal Gücü • Mizah • Öz Güven
- Yardımlaşma ve Arkadaşlık
- Problem Çözme • Empati ve Hoşgörü



Genç Kurgu – Mizah / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

- Marta Krzywicka'nın çizimleri, hikâyeyi tamamlayarak genç okurların ilgisini çekici hale getiriyor.
- Günlük hayattan esinlenilmiş olaylar, okul, mahalle ve aile ortamında geçen durumlar, okurun kendinden bir şeyler bulmasını sağlıyor.
- Sıradan olayların bile eğlenceli ve özgün bir şekilde ele alınması, küçük büyük herkesi hem güldürürken hem de hayal gücünü harekete geçiriyor.
- Ana karakterin kendine güvenerek harekete geçmesi, okurların kendi yeteneklerine olan güvenini artırır ve özgüven gelişimlerini destekler.



KİM VAR ORADA?

Reyhan Yusufqızı

Bir gece Ümit, evlerinin ardiyesinde gizlenen bir yabancıyla karşılaşır. Kimliği belirsiz olan ve geçmişleriyle hesaplaşan bu adamla kurduğu bağ, Ümit'in hayatına bambaşka bir pencere açar.

Peki ama bu adam gerçekte kimdir ve herkesten saklamaya çalıştığı şey nedir? Ümit, bu büyük gizemi çözmeye çalışırken aslında kendi ailesinin de içinde olduğu bir sırrı çözdüğünün farkında değildir.

Saklı gerçekler açığa çıkmaya başladıkça, çocukça bir merak ve merhametle filizlenen bu hikâye, giderek aile sevgisi, özgüven, güçlü bir dostluk ve göz ardı edilen hayatlara dair gizemli bir maceraya dönüşecektir.



- Empati ve Yardımlaşma • Macera ve Gizem
- Arkadaşlık • Eleştirel Bakış Açısı
- Merak ve Analitik Düşünme • Cesaret

•Klasik bir romanın edebi derinliğini, karakter gelişimini ve anlatı yapısını; çizgi romanın görsel dinamizmi, sahneleme gücüyle birleştiren NovelComic (Nomic) türünde olması genç okurlarımız için yeni ve farklı bir kitap okuma deneyimi sunuyor.

•Reyhan Yusufqızı, edebi üretkenliği, güçlü yazarlık kimliği ve gazetecilik alanındaki birikimiyle öne çıkarak, özellikle çocuk edebiyatı alanında dokuzdan fazla yazarlık ödülüne layık görülmüştür. (Altın Kelime Edebiyat Ödülü, Samed Behrengi Edebiyat Ödülü, “Çocukların Dostu” Ödülü, Animasyon Senaryo Birinciliği)

•Kitap özellikle genç okuyucular için duygu, düşünce ve karakter gelişimini destekleyen önemli dersler içeriyor.

RONNİE – GÖLDEKİ FISILTI

Arjan Dwarshuis

Mondige Gölü, yıllardır kuşların ve esrarengiz hikâyelerin buluşma noktasıdır. Bir kuş gözlemcisi olmanın hayalini kuran Suzi için ise her fırsatta gittiği özel bir yer...

Bir kış günü, buz tutmuş olan gölün karanlık sularına düşen Suzi, her şeyin bittiğini sandığı sırada Ronnie isminde konuşan bir kuş tarafından kurtarılır.

Bu tuhaf karşılaşma, Suzi'yi yüzyıllardır saklı kalmış bazı esrarengiz olayların içine çeker. Büyükannesinin geçmişi ve gölle ilgili söylentiler, tahmin ettiğinden çok daha büyük bir bilmeceye dönüşmek üzeredir.

Büyükannesinin demans hastalığı sebebiyle unuttuğu sırlar, belki de bu efsanenin anahtarlarıdır. Suzi, kuş arkadaşı Ronnie ile birlikte hem büyükannesinin geçmişini hem de gölün gizemini çözmeye kararlıdır.

- Fantastik • Gizem ve Macera
- Arkadaşlık • Hayvan ve Doğa Sevgisi
- Zorluklarla Başa Çıkma • Hayal Gücü



• Kitabın illüstratörü Marieke ten Berge, özellikle çocuk kitapları için yaptığı başarılı illüstrasyonlarla tanınıyor. Alanında usta olan çizer, Zilveren Penseel (Gümüş Fırça) ve Premio Andersen ödülleri kazanmıştır.

• Konuşan bir kuş, gizemli bir göl ve olağanüstü doğa tasvirleriyle, okurun hayal dünyasını harekete geçiren eşsiz bir fantastik kurgu.

• Suzi'nin büyükannesi ve onun yaşadığı unutkanlık hastalığı (alzheimer) hikâyeye duygusal bir boyut katarken, Suzi'nin büyüme yolculuğu ve ailesiyle olan ilişkisi, kurguya gerçeklik ve samimiyet katıyor.



Genç Kurgu – Fantastik / 200 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



KALBİNDEKİ IŞIĞI KAYBETME!

Ylenia Bravo

Farola şehrinde, her gece tam aynı saatte, dokuz büyülmüş lamba birer birer yanıp sokakları aydınlatırdı. Bu lambaları yalnızca karanlığın her yere yayılmasını engelleyen gizemli Lambacılar yakabiliyordu. Anemon, kedisi Mina'yla birlikte bu büyülü anı izlemeye bayılırdı.

Ancak bir gece, beklenmedik bir şekilde kasabanın tüm lambaları sönmüverir. Karanlık, bütün şehri yutmaya başlar. Üstelik Anemon'un kedisi Mina da bir anda ortadan kaybolmuştur!

Böylece Anemon, korkularıyla yüzleşerek Mina'yı aramak için yola koyulur. Fakat bu esrarengiz yolculuk, kayıp bir kediyi bulmaktan çok daha fazlasına dönüşecektir. Unutulmuş bir efsane, karanlığın içinde gizlenen gölgeler ve Lambacıların sakladığı büyük bir sır...

Her şey tamamen karanlığa teslim olmadan, Anemon'un hem kedisini hem de şehrin kurtarmak için çok az zamanı vardır. Ama bunun için önce kendi kalbindeki ışığı bulmak zorundadır...



- Fantastik • Korkuların Üstesinden Gelme
- Gerçek ve Sevginin Gücü • Arkadaşlık
- Gizem ve Macera • Öz Güven ve Cesaret

- Günümüzde sembolik de olsa hâlâ varlığını sürdüren “Lambacı”ların dünyasına değinen, öğretici ve sıra dışı bir kurgu.
- Kitabın çizeri Carla Manea, özellikle çocuk kitapları için yaptığı başarılı illüstrasyonlarla tanınıyor. Alanında usta olan çizer, Annual Autori di Immagini 2024'te eğitim kitabı dalında gümüş madalya kazanmıştır.
- Ana karakter Anemon'un korkularını yenmesi, cesaretini keşfetmesi ve içindeki ışığı arama serüveni, genç okurlara sadece sıradan bir macera romanı değil, aynı zamanda ilham verici bir kişisel gelişim hikâyesi sunuyor.

BÜYÜLÜ KALEM

Noor Azlin

Büyülü bir kalem, hayallerini gerçeğe dönüştürebilir mi? Peki ya, yazdığın karakterler birdenbire canlanırsa?

Ariyana, yazma tutkusunu kaybetmek üzereyken annesinin eski kitapları arasında gizemli bir kalem bulur. İlk başta bunun sıradan bir kalem olduğunu düşünse de yazdığı hikâyelerin gerçek dünyaya yansıdığını fark ettiğinde her şey değişir! Bir gün, kalemiyle yazdığı karakterler karşısına çıktığında artık geri dönüşü olmayan bir maceraya adım atacaktır.

Harfler Âlemi'ne sürüklenen Ariyana, bu dünyada yalnızca yazarlık yeteneğiyle değil, cesareti ve kararlılığıyla da sınanır.

Peki, sonsuza dek bu dünyada kalmak mı, yoksa gerçek dünyaya ve ailesine geri dönmek mi? Ariyana, hayatının en büyük kararını vermek üzeredir...

- Kendini Keşfetme • Hayal Gücü
- Yazarlık ve Edebiyat • Gizem ve Macera
- Korkularla Yüzleşme • Azim ve Kararlılık



Genç Kurgu – Macera / 120 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

• Yazarlık hedefi olan gençler için ilham verici bir kitap.

- Yazarlık sürecini, kelimelerin gücünü ve hayal dünyasının sınırsızlığını ön plana çıkararak edebiyat sevgisini teşvik ediyor.
- Eleştiri ve akran zorbalığı karşısında pes etmemeyi, başkalarının olumsuz yorumlarına rağmen kendi yolunda ilerlemeyi öğütüyor.
- Akıcı ve fantastik kurgusuyla, hayal gücünün önemini vurgulayarak okuyucunun özgün düşünme becerilerini geliştirmesine katkı sağlar.



SON TEKNOLOJİ FACİASI

ZEKİ AMA ÇALIŞMIYOR

Kübra Akkuş

Kahkaha dolu dijital bir maceraya hazır mısınız? Ali Velibey ve ailesinin teknolojiyle imtihanı tam bir komedi!

Dedeler gibi uyuyan şakacı bir bilgisayar... Dokununca içine kapanan duygusal bir tablet... Konuşan ama dinlemeyen bir telefon... Sadece kendi canının istediği kanalları açan inatçı bir televizyon... Ve gideceği yere kendisi karar veren özgür ruhlu bir araba...

Eğer tuhaf isimlere sahip elektronik aletlerin, tamamen kendi kafalarına göre takılıyorsa... Hiç merak etme, Ali de seninle aynı durumda!

Her şeyin teknolojiyle çözülebileceğini düşünüyorsan, bu kitapta işler biraz farklı! Okuduğunda göreceksin, son teknoloji harikası aletlerin tam bir faciaya dönüşen hikâyeleri hiç bu kadar komik olmamıştı!



- Teknolojik Gelişmeler
- Dijital Dünya • Ekip Ruhı
- Aksiyon ve Macera • Aile Sevgisi
- Bilinçli Medya ve Teknoloji Kullanımı

• Bozulan veya yanlış çalışan teknolojik aletlerle ilgili komik durumlar, teknolojinin hayatımızdaki yerinin sorgulamasına sebebiyet vererek aşırı bağımlılıktan kaçınma konusunda genç okurları destekler.

• Teknolojinin hayatımızdaki rolünü ve bazen ne kadar bağımlı hale geldiğimizi mizahi bir dille ele alarak, okura düşündürücü bir bakış açısı kazandırıyor.

• Olay örgüsünde geçen absürt durumlar ve fantastik öğeler, okurun hayal gücünü besler.

JUDY VE UZUNBACAK

Alice J. Webster

Hiç tanımadığın birine mektup yazmak zorunda kalırsaydın, neler yazardın?

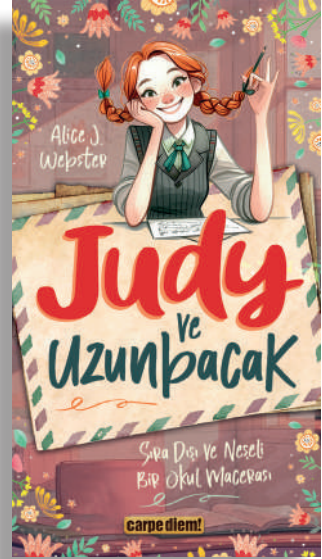
Üstelik bu kişi, hayatını tamamen değiştirecek biriye...

Yatılı bir okulda büyüyen Judy'nin sıradan hayatı, gizemli bir hayırseverin ona burs vermesiyle tamamen değişir. Ancak ortada bir şart vardır: Judy, ismini saklı tutan bu kişiye düzenli olarak mektuplar yazacak ve okulda yaşadığını tüm maceraları anlatacaktır. Onun hakkında bildiği tek şey ise çok uzun boylu olduğudur.

Yeni okulunda karşılaştığı insanlar, yaşadığı heyecanlar ve kalbindeki yazarlık tutkusunu, Judy'nin eğlenceli, komik anlatımıyla mektuplarına da yansıtır. Peki, bu mektupların diğer ucundaki sessiz hayırsever kimdir? İşte Judy, bir yandan hayallerinin peşinden gitmek için mücadele ederken bir yandan da bu gizemli kişinin izini sürer.

Bir genç kızın hayatını tamamen değiştirecek olan bu gizem, ilham verici, neşeli ve sıra dışı bir maceraya dönüşecektir...

- Macera ve Gizem • Arkadaşlık
- Yardımseverlik • Okul Günlükleri
- Kendini Keşfetme • Yazarlık



Genç Kurgu – Macera / 160 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

- Ana karakterin zorluklara rağmen hayallerinden vazgeçmemesi ve umut dolu oluşu; cesaret ve ilham veriyor.
- 1990 yılında çizgi diziye uyarlanmış ve büyük izleyici kitleleri yakalamıştır.
- Judy'nin yazmış olduğu mektuplar, günümüz dijital çağında, yazının duygusal bağ kurmada hâlâ ne kadar güçlü olduğunu hatırlatıyor.
- Mutluluğun bazen en küçük anlarda gizli olduğunu fark ettiriyor.



DÖRT BUÇUK DEDEKTİF

Rachele Coerezza

Uzun zamandır beklenen yaz tatilinin gelmesiyle Pietro ve Mayki, kız kardeşleri Sara ve Betta ile birlikte evlerinin yakınındaki ormanda keşfe çıkarlar. Ormanın içlerine doğru ilerledikçe derenin üzerinde geçidi kapatan bir kapı bulurlar. Kapının ardında esrarengiz bir ev vardır...

Kendilerine zaten bir yaz macerası arayan çocuklar, köpekleri Tobias ile birlikte bu gizemli evin sırrını çözmek için hemen işe koyulurlar. Bir dedektiflik oyunu olarak başlayan olay, ipuçları bir araya geldikçe heyecanlı bir maceraya dönüşecektir.



- Ekip Ruhu • Macera ve Cesaret
- Çocuk Hakları • İpuçlarını Birleştirme
- Arkadaşlık • Hayvan Sevgisi

- İtalyan gençlik edebiyatından nitelikli ve değer içeriği yönünden zengin bir kitap.

- Macera ve dedektiflik teması ile genç okurlar için ilgi çekici ve sürükleyici bir

kurguya sahip.

- Farklı sosyal yaşam koşullarına sahip kişilerle empati kurabilme becerisini geliştiriyor.

KOTA ROMANTİKA

İlham Mazalan

İki güneşi, dört ayı, on üç gökkuşağı ve sayısız yıldızla donatılmış gökyüzüyle havada süzülen muhteşem bir şehir... Ve daima mutlu olmak zorunda olduğun bir dünya hayal et... Burada herkes neşeli... Acıya, hüznü ve gözyaşına asla yer yok!

Fakat bir gün, herkesin mutluymuş gibi yaptığı bu yapay dünyada, genç bir kız yaşadığı hayatı sorgulamaya başlar. Yasaklanmış insanca duyguları, hayatın anlamını, kafasındaki sorularının cevaplarını ve gerçekte kim olduğunu keşfetmek için cesur bir adım atar.

Sentetik bir dünya, bilinmeyen bir geçmiş, saklanan bir gün-lük ve gizemli bir çocuk... En yakın arkadaşı, Sonsuz Uykü Kapsülü'ne girmeden önce kaçmak için çok az zaman vardır... Ve Nur Belqis, kendisine öğretilen tüm doğruların aslında dikkatle inşa edilmiş yalanlar olduğunu fark ettiğinde, kafasında şu soru yankılanır: Acının, hüznün, ağlamanın yasak olduğu bir dünyada mutlu olabilir miyim?

Arkadaşlığın, aile olmanın, duyguları tanımanın, nefes kesen bir maceraya dönüştüğü güçlü ve etkileyici bir hikâye...

- Aile Bağları • Duyguları Tanıma
- Arkadaşlık • Anlam Arayışı
- Distopik Dünya • Bilim Kurgu



Bilim Kurgu – Fantastik / 180 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

- Ana karakterin yaşadığı içsel çatışmalar, genç okurların kendi duygularını ve düşüncelerini tanımasına yardımcı olur.
- Yalnızca mutlu olmak zorunda olmadığımızı, üzülmeyi, özlemeyi ve ağlamanın da insan olmanın bir parçası olduğunu öğreten güçlü bir kurgu.
- Karakterlerin arasında geçen felsefi sohbetler ve Belqis'in iç sesi, okuru hem düşündürüyor hem de duygusal olarak etkiliyor.



KUZEY RÜZGÂRININ ŞARKISI

George MacDonald

Diamond, bir gece duvardaki bir çatlaktan kendisiyle konuşan bir ses duyduğunda gizem dolu bir dünyanın kapıları ona açılır. Kuzey Rüzgârı ile tanışır ve arkadaş olurlar. Birlikte şehrin karanlık sokaklarına doğru gerçek ötesi bir yolculuğa çıkarlar. Diamond, ancak bir çocuk tarafından görülebilecek güzellikte manzaralarla karşılaşır. Bu macera, hayatın zorlukları karşısında sevginin pırıldayan yüzünü de ortaya çıkaracaktır.



- Hayal Gücü • Şefkat ve İyilik
- Aile Sevgisi • Arkadaşlık



PRENSES VE GOBLİNLER

George MacDonald

Goblinlerin yaşadığı bir krallığın prensesi olan Ayrin, yıldızları yalnızca odasının tavanındaki resimlerde görmüştür. Çünkü kral olan babası onu korumak için doğduğundan beri bir kalede saklamaktadır.

Bir gece Ayrin, kalede içi kapılarla dolu bir geçit keşfeder ve kapılardan birinin ardında tuhaf bir kadınla karşılaşır.

Krallıktaki mağaralarda yaşayan Goblinler, geçmişin intikamını almak için Prenses Ayrin'i kaçırma planları yapmaktadırlar. Geceleri kalenin dışına çıkması kesinlikle yasak olan Ayrin, bu kuralı ihlal eder ve kendisini tuzaklarla dolu fantastik bir maceranın içinde bulur...



- Gizem • Hayal Gücü • Arkadaşlık • Cesaret
- Yardımlaşma • Güven Kazanma ve Dürüstlük

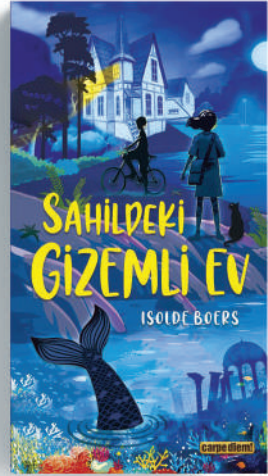
SAHİLDEKİ GİZEMLİ EV

Isolde Boers

Eski bir sahil evi, gizemli bir kedi ve geçmişini arayan bir kız... Kiara on üç yaşına bastığında, Quentin Q adındaki birinden tuhaf bir mektup alır.

Bebekken evlat edinilmiş olan Kiara, geçmişiyile ilgili sırları çözmek ve gerçek ailesini bulmak üzere Cornwall'a doğru yola çıkar. Oraya vardığında, kendini kayıp kıta Atlantis'e kadar uzanan inanılmaz bir maceranın tam ortasında bulacaktır.

- Yetim Büyüme • Merak • Gizem
- Efsaneler ve Bilimsel Araştırmalar



Genç Kurgu-Fantastik / 200 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

İKİ KÜÇÜK SU EJDERHASI

Isolde Boers & Ilena Saturay

Hollanda'dan Filipinler'e uzanan umut dolu, dokunaklı bir macera...

Loni, babasının işleri nedeniyle yaz tatilini Filipinler'de geçirmek zorunda kalır. Gittiği bu yeni ülkede Liwey ile tanışır ve aralarında sıkı bir dostluk bağı kurulur. Loni, burada güçlü bir birliktelik hissiyle karşılaşır.

İki kız, güçlü bir arkadaşlık ve haklı bir dayanışmanın hayatta bazı şeyleri nasıl değiştirebileceğini herkese gösterecekleri bir maceraya atılırlar.

- Etnik Kültürler • Ekip Ruhu
- Sorumluluk Bilinci
- Aile Sevgisi • Macera



Genç Kurgu - Fantastik Macera / 140 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



Nils

ve Olağanüstü
Maceraları

Nobel ödüllü usta bir yazarın kaleminden
yaban hayatın doğal güzelliklerine olağanüstü bir yolculuk!
Etkileyici bir dostluk ve dönüşüm hikâyesi...

NİLS VE OLAĞANÜSTÜ MACERALARI

Selma Lagerlöf

Nils Holgersson, küçük bir çiftlikte ailesi ile yaşayan, haylaz, tembel ve bencil bir çocuktur. Ta ki bir gün bir elf olarak uyanana kadar...

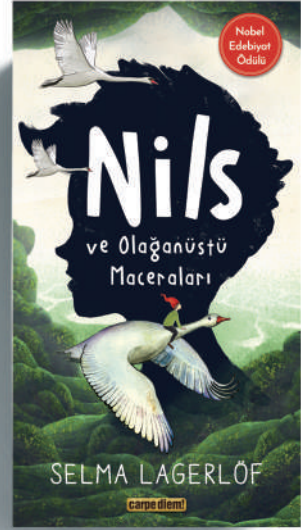
Nils bu durumdan kurtulmak için çiftlikteki evcil kaz Martin'le birlikte yaban kazları sürüsüne katılır. Ülkenin bir ucundan diğerine göç edecekleri bu olağanüstü yolculukta, inanılmaz maceralar yaşar, hayvanların gizemli yaşamlarına tanık olur ve ilginç insanlar tanır. Heyecan dolu bu serüven, aynı zamanda içsel bir yolculuk olacak ve onu bambaşka birine dönüştürecektir.

- İnsan Olmanın Değeri • Erdemler
- Doğa ve Hayvan Sevgisi • Öz Eleştiri

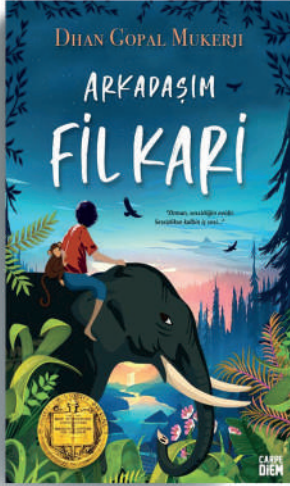


İşveç edebiyatının önde gelen isimlerinden Selma Lagerlöf, 'Nobel Edebiyat Ödülü sahibi ilk kadın yazar' unvanını da taşıyor. Yazarın ünlü eseri 'Nils ve Olağanüstü Maceraları' tüm dünyada çok satanlar arasında yer aldı. Onlarca dile çevrildi ve animasyon filmlerine uyarlandı.

- Doğa ve hayvan sevgisi temalarını, heyecan ve macera dolu bir kurguda ustaca işleyen bir kitap.
- Okurun empati kurabileceği bir karakterle kendi iç dünyasında sorgulamalar yapmasını sağlıyor.
- Kurgu içine serpiştirilmiş merak uyandıran ilginç coğrafi bilgiler, genel kültür kazandırıyor. İçerdiği folklorik masal unsurları, okurun hayal gücünü geliştiriyor.



Genç Kurgu-Fantastik / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



ARKADAŞIM FİL KARI

Dhan Gopal Mukerji

Hindistan kırsalındaki küçük bir köyden fili ve maymunu ile yola çıkan cesur bir çocuğun gizemli macerası...

Zehirli yılanlarla karşılaşma, vahşi fil sürüsüyle zorlu bir mücadele, amansız bir kaplan avı ve flüt melodileri eşliğinde yaban geyiklerinin dansı...

Sadık fil Kari, yaramaz maymun Kopee ve dokuz yaşındaki genç bakıcılarının, birçok tehlikenin üstesinden gelerek gerçek arkadaşlığın anlamını öğrendikleri sıra dışı bir arkadaşlık hikâyesi...



- Doğa ve Hayvan Sevgisi •Arkadaşlık
- Farklı Kültürleri Tanıma •Sevginin Gücü

Amerika'daki en prestijli iki edebiyat ödülünden biri olan Newbery Madalyası sahibi Dhan Gopal Mukerji, müthiş bir gerçekçilikle anlattığı bu etkileyici hikâye ile okurunu alıp doğanın kalbine götürüyor.



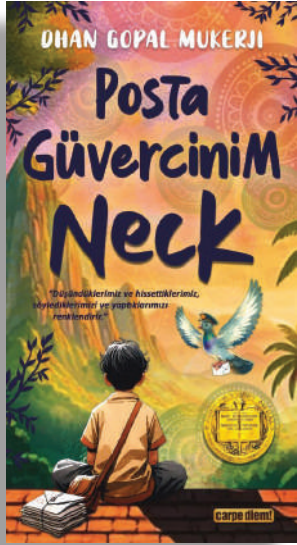
- Doğal hayatın güzelliklerini ve doğayı korumanın, insanlığın geleceği açısından ne kadar önemli olduğunu vurguluyor.
- Sorum çözme ve zor koşullarda hayatta kalma becerisi kazandırıyor.
- Sadakat, cesaret, arkadaşlık gibi değerlere dikkat çekiyor.
- Okurun farklı kültürleri tanımasını sağlıyor, empati kurma ve hayal gücü kazanımlarını artırıyor.



ARKADAŞIM FİL KARI

Gizemli tropik ormanlardan,
efsane şehir Varanasi'ye
ve baharat kokulu diyarlara uzanan
büyüleyici bir macera!





POSTA GÜVERCİNİM NECK

Dhan Gopal Mukerji

Kuş dostu bir çocuk, posta güvercini Neck ve yaşlı bir kâşif olan Ghond ile ormanın derinliklerine uzanan aksiyon dolu bir macera...

Posta güvercini bir anne ve bilge bir babanın yavrusu olarak dünyaya gelen Neck, oldukça cesur ve yetenekli bir güvercindir. Ailesinin ve insan dostlarının da yardımlarıyla hayatı öğrenmeye başlayan Neck, kendini keşfetme serüveninde birçok zorlukla karşılaşır. Sabır ve gayretle becerilerini geliştirmesinin ardından, gizli mesajları taşıyan bir posta güvercini olur. Ancak gerçek bir kahraman olduğunu kanıtlayan Neck'in, yüzleşmesi gereken korkuları vardır...

Neck ve arkadaşlarının; gerçek bir sevgiye sahip olmanın, yaşanılan tüm korkuları yok edecek bir güce denk olduğunu öğrenme hikâyeleri...



- Korkularla Başa Çıkma • Doğa ve Hayvan Sevgisi
- Macera • Kendini ve Hayatı Keşfetme
- Arkadaşlık • Farklı Kültürleri Tanıma

- İçimizde biriken kötü hislerin ruhumuza verdiği zararları, ancak gerçek bir sevginin iyileştirici gücüyle aşabileceğimizi öğretiyor.
- Hayatta her canlının, bir varoluş sebebinin ve anlamının olduğunu anlatan sürükleyici bir hikâye.
- Macera ve aksiyon içerikli kurgusu ile okurların hayal güçlerini geliştiriyor.

HADİ TEKLA GÜLÜMSE!

Cezary Harasimowicz

Tekla, huysuz ve üzgün. Annesi öldükten sonra yüzündeki gülümseme tamamen kaybolur. Babası onun için endişeli. Ama biricik kızına nasıl yardım edebilir? Tekla, tam da dünyaya küstüğü sırada dış macunu reklamındaki gizemli bir kadınla tanışır. Böylece virajlarla dolu, çılgın ve sıra dışı macerası başlar.

Farklı, ironik ve muzip bir dille anlatılan, hayattaki üzüntü ve zorlukların üstesinden gelmenin, mutluluğu aramanın hikâyesi.

- Duyguları Tanıma • Sevginin Gücü
- İletişim Kurma • İroni



Genç Kurgu-Macera / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

- Polonya Film Festivali En İyi Senaryo Ödülü.
- Varşova Edebiyat Ödülü - Çocuk Edebiyatı Kategorisinde
- Lehçe Film Ödülleri- En İyi Senaryo Ödülü
- Hartley-Merrill Uluslararası Senaryo Yazarlığı Ödülü
- Hayattaki üzüntü ve zorlukların üstesinden gelmenin, mutluluğu aramanın hikâyesi.
- Yaşadığımız her günün gerçek bir gülümseme için bir fırsat sunduğunu hatırlatıyor.
 - Mizahi bir dille ergenlik dönemindeki bir gencin dünyasına ışık tutuyor.
 - Hayattaki zorluklarla başa çıkma konusunda okurunu motive ediyor.
 - Ailenin, insan için hayattaki değerini vurguluyor.
- Duygularını tanımayı, korkularla yüzleşmeyi ve sevginin gücünü anlatıyor.
- Harika iç çizimleriyle kitap okuma keyfini ikiye katlıyor.



UÇUK AİLEMLE KAÇIK MACERALAR

Bildiğin aile komedisi!



HIÇKIRIK KRİZİ

Salih Uyan

Gülümseyin film çekiyoruz! Röntgen filmi değil yahu, bildiğiniz sinema filmi. Uçuk ailesi tam kadro film setinde! Okul piyasinde unutulmuş birkaç satırlık repliğin, hiç unutulmayacak bir maceraya dönüşebileceğine başlarda onlar da ihtimal vermiyorlardı tabii. Ama olaylar gelişti. Görüşmeler yapıldı. Ne olduysa oldu, sonunda çok eğlenceli, bol maceralı bir film girdi vizyona.

Hiçkırık krizlerinin kakhaha krizlerine karıştığı tam bir aile komedisi! Şu anda sinemalarda! Ay pardon, kitapçılarda! E ailecek okursunuz artık...

- Ailenin Değeri •Özgüven Kazanma
- Empati Kurma •Sorunlarla Başa Çıkma



Genç Kurgu-Mizah / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

ÇİĞ KÖFTE OPERASYONU

Salih Uyan

Uçuk Ailesi fertleri, bu kez bir çiğ köfte yiyelim dediler, ah bilseniz konu nerelere kadar gitti. Emir'in babası Mesut Bey, o muhteşem(!) ticari zekâsıyla yine acayip işlere girişti. Tabii işin içinde bu kez bol acılı çiğ köfte vardı. Sloganlar bulundu. Hayaller kuruldu. Onlar dürümleri dürüp dürüp yerken, ortalık fena karıştı.

Ve sonunda ortaya, Türk mutfağından girip doğum günü partisinden çıkaran, tekinsiz adamlara günlerini gösterip hayallere limon sıkıran, bolca kakhaha attırıp insanın canını çiğ köfte çektiren işte bu hikâye çıktı.

- Girişimcilik •Aile Dayanışması
- Anadolu Mutfağı •Komşuluk



Genç Kurgu-Mizah / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



HAMAM MI? TAMAM MI?

Salih Uyan

Uçuk Ailesi için tam her şey normalleşti derken yine bir şey oldu. Kırk dört yıl önce Emir'in dedesine gönderilmiş bir mektup ortalığı karıştırdı. Üstelik bu kez işin ucunda çil çil altınla dolu bir define vardı belki de...

Ertesi gün ailecek arabaya doluşmuş, sıkış tepiş bir vaziyette dedesinin köyüne doğru yola koyulmuşlardı bile. Ama köye varıp da define arayacakları arsanın üzerine bir hamam kurulmuş olduğunu görünce... İşte, asıl olanlar o zaman oldu. Bol köpüklü bir define arama macerası onları bekliyordu.



- Kültürel Miras
- Geleneklerimiz
- Memleket Özlemi
- Dürüstlük



DİKKAT DAYIM ÇIKABİLİR!

Salih Uyan

Bu sefer Uçuk Ailesi kamp tatilinde... Doğayla sarmaş dolaş bir tatil yapma hayaliyle yola çıktılar ama birbirleriyle sarmaş dolaş oldular. Çünkü iki kişilik çadırda altı kişi kalıyorlar. Daha doğrusu kalamıyorlar.

Kamp maceraları bununla bitseydi iyiydi ama maalesef bitmedi. Çünkü Emir'in dayısı Reha, zıpkını alıp balık vurmak için gecenin bir vakti denize daldı. Onunla birlikte Uçuk Ailesi de acayip bir maceranın içine dalmış oldu. Kısacası, Reha balık adamı oldu ve yine olanlar oldu.



- Doğal Hayatı Koruma
- Kampçılık
- Aileyle İyi Zaman Geçirme
- Yardımlaşma

SONA KALAN DONA KALIR!

Salih Uyan

Okuldaki kültür kaynaşması programına Emir de dahil olur. Farklı ülkelerden gelecek olan gençleri misafir etmeleri için çekilen kurada Emir'in payına Nurgun düşer.

Yakutistan'dan gelen misafirin ailesine yolladığı video ise kahkahanın temellerini atıyor. Dâhiyane fikirleriyle Reha yine iş başında! Uçuk Ailesi'nden kaçık olmayan bir hikâye beklenemez elbette. Bütün aile, Yakutistan'a doğru yola çıkınca ortaya da buzz gibi bir macera çıkıyor.

- Ortak Kültürler • Macera
- Öğrenci Değişim Programı • Aile Bağları



Genç Kurgu-Mizah / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

EYVAH, DAYIM KAYBOLDU!

Salih Uyan

Uçuk Ailesi olarak yeni bir tatile ve yine kaçık bir maceraya doğru yola çıkıyoruz! Her şey, tatilimizin başlangıcı olan otel odasında gece altı kişi yatıp, sabah beş kişi kalkmamızla başladı!

Başta dayımın kaybolmuş olmasına ihtimal vermemiştik. Ancak polislerle birlikte güvenlik kamerası kayıtlarını izlediğimiz an, işler daha da karıştı. Dedem, kumlara gömülmenin verdiği zevki yaşamadan "Reham!" diye feryat ederken buldu kendini. Annem ve babam, rötarlı bir panik yaşarken Neşe ise kapı eşiğine yerleştirdiği tuzağın derdine düştü. Ben mi? Ben de polisleri bile hayrete düşürecek bir kaçırılma vakasının orta yerinde, çay içiyorum işte. Hem de dayımı kaçırın adamlarla birlikte!

Anlayacağın, hayallerin önce suya düştüğü sonra balıklama yüzdüğü, kafa karıştıran, beyin yakan acayip bir tatil macerası bu...

- Ekip Ruhü • Aile Sevgisi • Macera
- Dostluk • Komedi • Tatil Heyecanı



Genç Kurgu-Mizah / 200 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



ACAYIP İŞLER TAKIMI

Ta ta ta tammm!!! Acayip İşler Takımı,
acayip komik maceralarla karşınızdaaa!!



NASIL FENOMEN OLDUM?

Salih Uyan

Efe ve arkadaşlarının fenomen olmak için çıktıkları yol-
da başlarına gelmeyen kalmaz. İyi niyetlerle giriştikleri
sosyal deney, hayatlarını bir süreliğine kâbusa çevirir.
Siber zorbalığın karanlık yüzünü görerek ders alan
ekibimiz, bir öğretmenlerinin yardımıyla durumdan
kurtulur.

Bu arada nefes nefese bir macera yaşanır, arkadaşlık
ilişkileri güçlenir, gözyaşları dökülür, kahkahalar atılır
ve sonunda kazanan yine iyi niyet olur.

- Dijital Vatandaşlık •Siber Zorbalık
- Sosyal Farkındalık •Okul Maceraları



Genç Kurgu-Mizah / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

NASIL KAHRAMAN OLDUM?

Salih Uyan

Okuldan eve dönerken yaşadığı bir tehlike ve ardından
gelişen olaylarla Efe'nin hayatı bir anda âdeta film
setine döner.

Suluk soluğa kovalamacalar, takip edilen ipuçları ve
zekice yapılan planlar sonucunda ekibimiz kendini
müthiş bir dedektiflik macerasının içinde bulur.

Cesur dostunu kurtarmak uğruna büyük bir tehlikeyi
göze alan Efe'nin kahramanlık hikâyesinde heyecan,
gerilim ve kahkaha bir arada...

- Hayvan Sevgisi •Arkadaşlığın Önemi
- Ekip Dayanışması •Problem Çözme



Genç Kurgu-Mizah / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



ANCA BERABER KANKA BERABER

Salih Uyan

Eyyah eyyah! Acayip İşler Takımı bu kez Londra'yı karıştırıyor...

İngilizce öğretmenleri ile birlikte, İngiltere'deki bir dil okulunda yaz kampına katılan Efe ve arkadaşlarının İngilizceleri hariç her bi'seyleri geliştiriyor.

Farklı kültürlerle tanışıp âdeta bir kültür şoku yaşayan, İngilizlere Türkçe öğretmeye kalkışan 'Acayip İşler Takımı' adrenalin ve komedinin kol gezdiği bu hikâyede, yine ezberleri fena halde bozuyor.



- Farklı Kültürleri Tanıma •Yaz Kampı
- Takım Oyunları •Centilmenlik



GÜLMEK VAR DÖNMEK YOK

Salih Uyan

Acayip İşler Takımı, yine acayip komik bir macerayla karşımızda! Okulda düzenlenen bir sosyal sorumluluk yarışmasına katılan ekibimiz, Afrika'da su kuyusu açma fikriyle bir proje geliştirir. Yarışmayı kazanmak için çevirmedikleri film kalmaz.

İyilik ve yardımlaşmanın koşulsuz kazandığı, şamata ve eğlencenin su olup aktığı bu kitapta hep birlikte Afrika'ya giden ekibimiz, tam anlamıyla maceranın suyunu çıkarır.



- Sosyal Sorumluluk •Örnek Öğretmenler
- Küresel Yardımlaşma •Su Farkındalığı

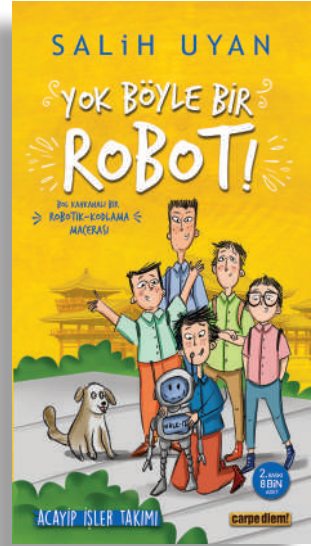
YOK BÖYLE BİR ROBOT!

Salih Uyan

Acayip İşler Takımı, uluslararası robotik yarışması için bu kez Japonya yolcusu! Adrenalinin kol gezdiği yeni bir macera yine onları bekliyor. Finali Japonya'da yapılacak olan yarışmaya 'köpek gezdiren bir robot' tasarlayarak katılan ekibimiz, rehber öğretmenleri Atakan Hoca ile birlikte Tokyo'nun yolunu tutuyor.

Yorgunluğun coşkuya, ümitsizliğin umuda dönüştüğü bu hikâyenin sonunda kazanan takım çalışması, iş birliği ve dostluk oluyor.

- Teknolojik Gelişmeler • Özgüven
- Girişimcilik • Okul Hayatı



Genç Kurgu-Fantastik / 200 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

- Geleceğe yön verebilecek teknolojiler konusunda girişimcilik ruhu oluşturuyor.
 - Başarılı işlerde ekip çalışmasının önemini vurguluyor.
- Aile ilişkileri, komşuluk, yardımlaşma gibi değerler mizahi bir dille ele alınıyor.
 - Genç bir karakterin gözünden hayatı okumayı sağlıyor.



ANLIYORUM AMA KONUŞAMIYORUM

Salih Uyan

Bir turist yolda adres sorduğunda, araba farı görmüş tavşan gibi donakalıp akabinde “Go, go, go, right” diye cevap vermek istemeyenler... Bir tane yutunca şakır şakır konuşturan yabancı dil haplarının icat edilmesini hasretle bekleyenler... Okulda ve kurslarda yıllarca İngilizce dersi görüp de bir türlü konuşmaya geçemeyenler bu kitaba bayılacak! İlker’in ortaokuldan üniversiteye kadar uzanan komik ve ilgi çekici İngilizce öğrenme macerası, okuyan herkesi çok saracak.



- Eğitimin Önemi •Özgüven Kazanma
- Yeteneklerini Keşfetme •Hayaller



İNGİLİZCE NO PROBLEM

Salih Uyan

İlker’in sıradan hayatı, İngilizce öğretmenisi Hasan Hoca ile tanışınca tamamen değişir. Onun İngilizce eğitiminde figüranlıktan başrole terfi edişinin hikâyesi bu. Hasan Hoca ile iki hafta boyunca her gün İstanbul’un farklı semtlerinde buluşup konuşurlar. Ve her konuşmada İlker, İngilizce eğitimiyle ilgili farklı bir yolculuğa çıkar. Bu romanı okuyunca, iyi bir öğretmenin, doğru yönlendirerek bir gencin hayatını nasıl dönüştürdüğüne tanık olacak, sade ve etkili bir yöntemle, on üç derste İngilizce’nin nasıl öğrenileceğini öğrenince epey şaşıracaksınız.



- Çalışma Metodları •Öğretmenin Önemi
- Motivasyon •Kendine Hedef Koyma

Neşeli Günlük

NEŞE KUZU'NUN GÜLMELİK MACERALARI





BEN GÜLMİYİM DE KİM GÜLSÜN!

Selcen Yüksel Arvas

Üniversite sınavına hazırlanan bir genç kızın hayatı ne kadar komik olabilir? Neşe Kuzu ile tanışmadan karar vermeyin! Bütün gün televizyon başında oturup evlilik programı izleyen bir babaanne, dışı sert ama içi kuzu gibi bir baba, kafayı ev işlerine fena takmış bir anne ve baş belası biricik erkek kardeş. İşte, Neşe Kuzu'nun pek bir şenlikli ailesi! Dert ortağı Gizem, Boğaziçili Yüksel, apartmanın hava atıcısı Nuran Teyze ve birbirinden ilginç tiplerle mahallenin saf neşesi Neşe Kuzu'nun gülmelik maceraları bu kitapta!



- Sınav Motivasyonu • Aile Fertleri
- Arkadaşlık • Mahalle Kültürü



GÜL DEDİYSEM O KADAR DA DEĞİL!

Selcen Yüksel Arvas

Şu hayatta kaç kişi sınavda kaydırma yapıp Boğaziçi Üniversitesi'ni kazanmıştır ki? Evet, ben kazanmıştım işte!

Babamın kasap dükkanında çıraklık, maaiile kampüs ziyaretimiz, babaannemle vahşi köy macerası, yılanlarla yaptığım korku dansı ve daha neler neler!

Size tavsiyem, gülmelik maceramı okurken gölgelik bir yerde olduğunuzdan ve kaşlarınıza oksijenli su sürmediğinizden emin olun! Çünkü deniz, kum ve güneş hayaliyle çıkılan bir tatilde başınıza neler geleceğini bilemezsiniz...

Neşe Kuzu'nun Gülmelik Maceraları hız kesmeden devam ediyor!



- Macera • Aile • Sevgi ve Saygı
- Hayaller ve Hedefler • Mizah

BAŞIMA GELENLER ŞAKA MI?

Selcen Yüksel Arvas

Nihayet beklediğim olmuş, özgürlüğüme kavuşmuştum işte. Günün birinde davul zurna eşliğinde telli duvaklı olmadan aile evinden çıkacağımı söyleseler hayatta inanmazdım. Daha birkaç ay önce- sine kadar babamın, annemin, babaannemin sıkıyönetimi altında ve pek tabii kardeşim Ozan'ın uyuzlukları arasında çile dolduran ben, milyonlarca öğrencinin hayal bile edemeyeceği bir üniversiteyi kazanmış, neşe içinde ayrı eve çıkmaya hazırlanıyordum. Tabii beni nelerin beklediğinden habersiz...

Akla hayale gelmeyecek bir öğrenci evi, birbirinden ilginç ev arkadaşları, hela başında tavla maçları, dumanlar arasında üniversite dersleri, yatağımı paylaştığım sokak hayvanları... Ayy, daha da neeler neler! 'Yaşadıklarım rüya mı yoksa gerçek mi?'den 'Başıma gelenler şaka mı?'ya uzanan bu trajikomik macerada gerçekten de başıma gelmedik daha ne kalmış olabilirli acaba?

- Mizah • Aile Hayatı • Öğrencilik Maceraları
- Zorluklarla Başa Çıkma • Arkadaşlık • Komşuluk



Genç Kurgu-Mizah / 180 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

VAY BE! BEN NEYMIŞİM!

Selcen Yüksel Arvas

Neşe Kuzu'nun trajikomik hayatında asıl hikâye şimdi başlıyor! Bırakmaya çalıştıkça onu kovalayan üniversite hayatı... Korkunç öğrenci evinden kurtulduğuna sevinirken orayı aratmayacak otobüs yolculukları... Psikolojik terapilerde kendini ararken yaşadığı şoklar... Bir felaket habercisi mi yoksa müjdeci mi olduğu belli olmayan kara kargacık... "Yok artık, bu kadar da olmaz!" dedirten olaylar...Ve gülerken gözden yaş getiren aile içi diyaloglar...

"Amaaannnn, beni seven böyle sevsin!" temalı, öz güven kazanımlı ve tabii ki bol kahkahalı bir kendini bulma macerası...

- Kendini Keşfetme • Öz Güven
- Hayata Pozitif Bakabilme • Kaygı Yönetimi
- İnsan İlişkileri • Macera



Genç Kurgu-Mizah / 140 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri



BOMBA HABERLERİM VAR!

Selcen Yüksel Arvas

Nihayet Amerika'ya gitme fırsatı yakalayan Neşe, büyük bir heyecanla çıktığı bu yolculukta kendini hiç bilmediği bir hayatın içinde bulur. Ailesinden ve alıştığı düzenden uzak, yabancı bir ülkede hem çalışıp hem dil öğrenmeye çalışırken, her şey filmlerdeki gibi başlamış gibi görünse de kısa sürede işler bambaşka bir hâl alır.

Amerika'daki yeni ailesi, tuhaf alışkanlıkları olan komşuları, alışamadığı yemekler ve bilmediği bir dille iletişim kurmak zorunda olmak Neşe için hiç kolay olmayacaktır...

Gün geçtikçe pes etmek yerine yaşadıklarını anlamlandırmayı öğrenen Neşe, yaşadığı her olayı bir hikâyeye dönüştürmeye karar verir. Onu bekleyen bu yeni yol, sadece bir yurt dışı deneyimi değil; aynı zamanda kendini tanıma, güçlenme ve hayallerine bir adım daha yaklaşma yolculuğudur.

- Zorluklarla Baş Etme • Farklı Kültürler
- Öz Güven Gelişimi • Aile Sevgisi

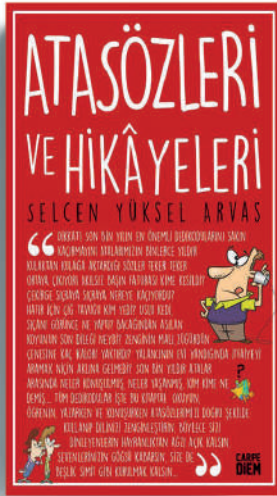
DİKKAT DİKKAT!

SON BİN YILIN EN ÖNEMLİ HAVADİSLERİNİ SAKIN KAÇIRMAYINI!
ATASÖZÜ VE DEYİMLERİN SIR PERDESİ ARALANIYOR,
ARKALARINDA YATAN OLAYLAR GÜN YÜZÜNE ÇIKIYORI!



Bu kitaplarda atasözleri ve deyimlerimizin birbirinden güzel, birbirinden şenlikli hikâyelerini okuyacaksınız. Kimi zaman dervişlerin gönül sohbetlerine kulak kabartacak, kimi zaman beş çaydanı mahallenin hanımlarıyla çene çalacaksınız. Gün olacak bir padişahla pazarlık yapacak, gün olacak peynir yüklü bir gemiyle limandan ayrılacak, bazen hain hırsızların peşine düşecek, bazen de gelinlik çağındaki miskin kızlara çeyiz düzeceksiniz... Ama illaki hepsini çok seveceksiniz!

Serinin projelendirilme aşamasında Türkçe öğretmenlerinin görüşleri alınmıştır. İçerikler müfredatla uyumludur.



ATASÖZLERİ VE HİKÂYESLERİ 1

Selcen Yüksel Arvas

Günlük dilimizin vazgeçilmezi, ifadelerimizin süsü, sözümüzün özü atasözlerimiz, nasıl ortaya çıktı? Kim, nerede, ne zaman, nasıl ve niçin kullandı ilk kez onları? İşte, bu kitapta atasözlerinin ortaya çıkış hikâyelerini okuyacaksınız.

Aç ayının neden şakkıdı şakkıdı oynamadığını, damdan düşenin halinden en iyi kimin anladığını, pilav seven kişinin cebinde ne taşıdığını ve horozların nasıl yumurtladığını merak ediyorsanız bu kitabı okumaya doyamayacaksınız.



- Dili Doğru ve Güzel Kullanma •Bilgi
•Merak ve Araştırma •Genel Kültür



ATASÖZLERİ VE HİKÂYESLERİ 2

Selcen Yüksel Arvas

Atasözleri dilimizin zenginliği, bize atalarımızın mirasıdır. Hangisini istersek, babamızın malı gibi rahatça kullanırız. Hepsini de anamızın ak sütü gibi helaldir. İşte, bu kitapta birbirinden güzel, birbirinden değişik, birbirinden şenlikli atasözlerinin hikâyeleri var.

Okuyun, öğrenin, yazarken ve konuşurken atasözlerimizi doğru şekilde kullanıp dilinizi zenginleştirin. Böylece sizi dinleyenlerin hayranlıktan ağız açık kalsın, sevenlerinizin göğsü kabarsın, size de beşlik simit gibi kurulmak kalsın...



- Söz Varlığı Gelişimi •Görgü ve Nezaket
•Toplum Hayatı •Anadolu Kültürü

DEYİMLER VE HİKÂYELERİ 1

Selcen Yüksel Arvas

Sermayeyi yüklenen kedinin çok gizli görevi neydi? Sarı Çizmeli Mehmet Ağa'nın peşindeki adam kimdi? Etekleri zil çalarak gezme modasına kim öncülük etti? Yüzü sirke satan pazarcı kaç lira kazanabildi? Ortaklığı bozan öküz, yoksa bir cinayete mi kurban gitti? Hepsinin hikâyesi işte bu kitapta...

Bilmek, öğrenmek, gülmek, eğlenmek isteyenler! Buyurun cenaze namazına! Şey, aman buyurun deyimlerin ilginç ve eğlenceli dünyasına!

- Yeni Kelime ve Kavramlar •Değerlerimiz
- Kültürel Miras •Anlatım Zenginliği

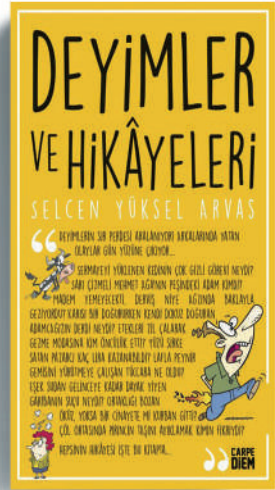


DEYİMLER VE HİKÂYELERİ 2

Selcen Yüksel Arvas

Bu kitapta deyimlerin anlamlarını ve kullanımlarını rahatça kavramanız için birbirinden güzel hikâyeler okuyacaksınız. Okurken kimi zaman kilolarca turşuluk arasında kaybolacak, kimi zaman çorbaya atacak tuz bulamayacaksınız. Bazen medrese öğrencileriyle laflayacak, bazen bir çiftçinin bağında dolanacaksınız. Çenesi düşük kızın aşçıbaşına neler söylediğini, uyanık arıcının kimin ağzına bir parmak bal çaldığını ve yılın hikâyesinin sonunun nasıl bittiğini merak ediyorsanız bu kitap tam size göre!

- Kelime Hazinesi •İletişim Kurma
- Gelenek ve Görenekler •Erdemler



Genç Kurgu-Hikâye / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



Genç Kurgu-Hikâye / 160 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



DOLUNAYA ESRARENGİZ YOLCULUK

Gerdt Von Bassewitz

Peter ve Anelise, mayıs böceği Bay Sumseman'ın kayıp bacasını bulmak üzere dolunaya doğru yola çıkarlar. Muhteşem karşılaşmalar, fantastik varlıklar ve heyecan verici olaylarla dolu bu yolculuğun sonunda kayıp bacayı geri alıp dönmek için sadece gün doğumuna kadar vakitleri vardır. Ay'a vardıklarında ise Vahşi Ay Adamı'na meydan okumaları gerekecektir.

Kardeşlik ve arkadaşlığın paha biçilemez değerini anlatan bu büyümlü maceranın sonunda, elbette iyilik kazanacaktır.



- Kardeşlik •İyiliğin Gücü
- Hayvan Sevgisi •Yardımlaşma

- Kitabın animasyon filmi vizyonda.
- Alman çocuk edebiyatının önde gelen eserlerinden.
- Hayal gücünü kamçılayan, farklı dünyalara kapılar açan bir kurguya sahip.
 - Arkadaşlık, kardeşlik, yardımlaşma duygularını pekiştiriyor.
- Hayatta karşılaşılabilecek zorluklar ve bunlarla başa çıkmanın yolları, kitapta metaforik bir dille anlatılıyor.
- Kitabın vizyona girmiş bir animasyon film uyarlaması bulunuyor.

OLGA VE ORMANIN ÇIĞLIĞI

Laure Monloubou

Doğuştan işitme güçlüğü olan Olga, yeni taşındıkları evde, duvarda minik bir kapı keşfeder. Acaba bu kilitli kapının arkasında ne vardır? Sonunda kapıyı açmayı başardığında kendini esrarengiz bir hikâyenin içinde buluverir.

Gizemli bir ormanda, kedisi Mösyö ve yeni tuhaf arkadaşıyla birlikte, kayıp olan anne babasını aramaya çıkan Olga'yı büyülü bir macera beklemektedir.

- Engelli Yaşam •Hayal Gücü
- Arkadaşlık •Empati Kurma



Genç Kurgu-Fantastik / 128 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

- Bu büyülü hikâyede, doğuştan işitme güçlüğü olan Olga'nın eşsiz dünyasını keşfediyoruz.
- İnsana verilen hayal gücü sayesinde kendi içimizde zengin bir dünya inşa etmenin mümkün olabileceğini görüyoruz.
- Hayatta sahip olmadığımız bazı şeyler olabilir, ama sahip olduklarımızın da ne kadar kıymetli olduğunu hatırlıyoruz.
- Bazen eksiklik gibi gördüğümüz şeylerin aslında başka açılardan bir zenginlik olabileceğini fark ediyoruz.
- Bir kediyle arkadaş olmanın o müthiş keyfini yaşıyoruz.



PARLAK FİKİRLER ATÖLYESİ

Annette Neubauer

On iki yaşındaki Bella'nın hayatı, ailesinin başka bir şehre taşınma kararıyla altüst olur. En yakın arkadaşı Pia'dan, alıştığı okulundan ve güvenli dünyasından ayrılmak zorunda kalan Bella, yeni bir şehirde yeniden başlamanın zorluklarıyla yüzleşir.

Yeni okulunda arkadaşlık kurmakta ve kendini ifade etmekte zorlanır. Ancak el işlerine, boyamaya ve geri dönüşüme olan ilgisi sayesinde hem kendi iç dünyasını keşfeder hem de çevresindekilere ilham olduğu yepyeni bir maceraya sürüklenir.

Her bölümün sonunda yer alan "Kendin Yap" projeleriyle okuru da üretmeye davet eden sıcakık ve eğlence dolu bir hikâye...

- El Becerileri • Arkadaşlık ve Aile
- Kendin Yap Etkinlikleri • Üretkenlik



BENDEN YAZAR OLUR MU?

Anne-Gaëlle Balpe

Sem, ortaokula yeni başlayan ve spora meraklı sıradan bir öğrencidir. Bir gün arkadaşı Tomás'la birlikte kütüphaneye giderken, tesadüfen bir yazarlık atölyesine katılır.

O günden sonra artık Sem'in aklında tek bir soru vardır: Benden yazar olur mu? Fakat yazarlık sandığı kadar kolay bir iş değildir... Her şey daha ne kadar karmaşık olabilir diye düşündüğü sırada; ünlü bir yazara ait, sırlarla dolu kırmızı bir defter bulur.

Defterin içinde, yazmakla ilgili tuhaf ama büyüleyici notlar vardır. Sem, bir yandan kendi hikâyesini tamamlamaya çalışırken bir yandan da defterin sahibini bulmaya çalışır.

Yazar olmanın doğru kelimeleri bulmak değil, vazgeçmeden denemek olduğunu öğrenen, kahkaha dolu, gizemli ve eğlenceli bir yazarlık macerası...

- Yazarlık ve Hayal Gücü • Ekip Ruhu
- Okul Hayatı • Kendini Keşfetme

TOBİAS VE KUŞ KIZ

Valentina Toro

Tobias ve arkadaşlarına göre Emilia tuhaf bir kızıdır. Kimseyle konuşmayan bu sessiz kızın, kuşlarla iletişim kurabildiği söylenir. Bu yüzden herkes ona “Kuş Kız” der.

Emilia’nın sessizliği, zamanla köydeki çocuklar için bir korku kaynağına dönüşür. Kasabadaki bazı çocuklar ondan korkarken, bazıları ise onu dışlayarak dalga geçer.

Fakat komşusu Tobias, Emilia’nın sessizliğinin bir tehdit değil, aslında anlaşılmamış bir güç olduğunu keşfeder.

Merak ile korku arasında gidip gelen Tobias, onu tanımaya çalıştıkça hem gerçek dostluğun anlamını hem de ön yargıların yüzleşmenin cesaretini öğrenir.

- Cesaret • Öz Güven Kazanımı
- Gizem ve Macera • Arkadaşlık



Genç Kurgu – Fantastik / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

CANAVARIM VE BEN

Valentina Toro

Korkuların, endişelerin ve kaygıların bir canavar olarak yanında belirse ne yapardın?

Sadece Ella’nın görebildiği bu canavar, aslında onun en sadık sırdaşıdır: Korkularını sakladığı, yalnız kaldığında sığındığı, dünyaya karşı kurduğu gizli bir sığınak.

Büyümek demek, yeni insanlarla tanışmak ve kabuğundan çıkmak demektir. Bu yüzden bir gün, belki de en büyük cesaretin canavarını geride bırakmak olduğunu fark eder.

İçimizde büyüyen korkularla, onları aşmanın verdiği özgürlük arasında gidip gelen bu hikâye; çocukluğun hayal gücünü, yalnızlığını ve cesaretini unutulmaz bir şekilde anlatıyor.

- Duyguları Tanıma • Zorbalıkla Mücadele
- Korku ve Kaygı Yönetimi • Öz Şefkat Gelişimi



Genç Kurgu – Fantastik / 176 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



YILANKIRAN MEHMET

Rabia Tunç

Kurtuluş Savaşı'nın gerçek kahramanları ile onlarla aynı ruhu taşıyan roman kahramanlarının bir araya geldiği soluk soluğa bir macera...

Sütçü İmam'ın yanında çalışan on beş yaşındaki Yılkıran Mehmet ve en yakın arkadaşı Ömer, Arslan Bey'in Maraş'ta komuta ettiği Milli Mücadele'nin nefleri arasına girmeyi başarırlar. Çocukluk arkadaşları Serem'in de yardımıyla elde ettikleri gizli bir bilgi sayesinde olayların seyrini de değiştirir...



- Tarih Bilinci ve Okuma Merakı •Cesaret
- Milli Mücadele •Gerçek Kahramanlar



AYKANAT SARE

Rabia Tunç

Saklı bir pusula ile gelen çok gizli bir mesaj... Tehlikeli ve mühim bir görev onları bekliyor.

Kurtuluş Savaşı, Anadolu topraklarında tüm hızıyla sürerken Güney Cephesi'nde gizli bir karargâh kurulur. Milis Kuvvetlerin, İngiltere ve Fransa gibi güçlü devletlere karşı yürüttükleri zorlu mücadelede bir yandan da istihbarat oyunları dönmektedir. Şehirlerini korumak için Onbeşlikler Takımı, Arş Hoca'nın da yardımıyla düşmanın istihbarat şebekesini çöktürmek için birlikte işe koyulur.



- Ekip Ruhu ve Arkadaşlık •Güney Cephesi
- Kurtuluş Savaşı •Birlik ve Beraberlik

KARAHAN – KARTAL TERBİYESİ

Rabia Tunç

Baskından kurtarılan beş çocuk... Gözlerden uzak, saklı bir çiftlik evi... Adını tarihe yazdırmış usta bir hafiye... Vatanlarını savunmak için yetiştirilen, birbirinden farklı yeteneklere sahip beş arkadaşın casusluk maceraları...

Balkanlardaki köy baskınında, Karahan ve arkadaşlarının aileleri öldürülür. Öksüz ve yetim kalan çocuklar, usta hafiye Kuşçubaşı tarafından kurtarılıp gizli bir çiftlik evine getirilirler. Zamanın üstünde teknolojilere sahip bu çiftlik evinde, yeteneklerine göre eğitilen çocuklar, Melek Ana ve Zenci Musa'nın gözetiminde cesur birer hafiye olmaları için yetiştirilirler.

Ustaları olan Kuşçubaşı, Karahan'ı kartal terbiyecisi olarak seçmiştir. Düşmana karşı amansız bir mücadelenin içine giren Karahan ve arkadaşlarını, ekip ruhuyla hareket edecekleri, nefes kesen bir macera beklemektedir.

- Kendini Keşfetme • Öz Güven • Macera
- İnsan İlişkileri • Kaygı Yönetimi
- Hayata Pozitif Bakabilme



Genç Kurgu – Tarihi Macera / 140 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

• Okurlarda tarih bilinci uyandırıyor.

- Farklı dünyaları aynı anda görmemizi sağlayan, heyecan verici bir macera.
- Gizem, aksiyon ve macera kurgusunun yanı sıra adalet, dürüstlük ve sorumluluk bilinci gibi değerleri de içeriyor.
- Birbirinden farklı karakterdeki insanların bir araya geldiklerinde, çok iyi işler çıkarabileceklerini gösteren etkileyici bir hikâye.



KARTALIN GÖLGESİ

Mehmet Akbulut

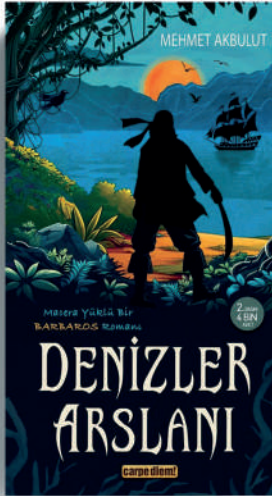
Nureddin Mahmud Zengi'nin Mısır topraklarındaki vekili Şirkuh ölünce, yerine Selahaddin Eyyubi geçer.

Onun genç yaşında Mısır'a yönetici olması, bazı beyleri rahatsız eder ve hain planlar kurmaya başlarlar. Dışarıda ise büyük bir tehlikenin çanları çalmaktadır. Haçlı ordusu hızla İslam coğrafyasının içinde ilerlemektedir.

Bahaeddin Karakuş 'Gölge' isimli genç bir savaşçı casusunu sultanın hizmetine verir. Gölge onun gözü, kulağı olacaktır. Kudüs'ün fethine uzanan gizem yüklü bu macerada tüm nefesler tutulacak!



- Tarih Bilinci ve Okuma Merakı •Liderlik
- Kahramanlık Ruhu •Erdemler



DENİZLER ARSLANI

Mehmet Akbulut

Küçük bir adadan dünyaya açılan büyük hayaller... Midilli'nin tepelerinden engin denizleri seyreden bir genç... Korsan gemilerine karşı kıran kırana bir mücadele... Frenklerin korkulu rüyası Barbaros, düşmanlar tarafından pusuya düşürülerek zindana atılan abisi Oruç Reis'i kurtarmak için ölümü bile göze aldığında, nefes kesen bir maceranın da ortasında bulur kendini. Denize tutkun genç ve cesur bir adamın serüvenlerle dolu hikâyesi.



- Maceraya •Erdemler
- Tarih Bilinci •Liderlik

KALE BASKINI

Mehmet Akbulut

Efsane savaşı Danişmend Gazi, Rumların ele geçirdiği toprakları geri almak için arkadaşı Turasan'la birlikte sefere çıkar. Malatya'dan Sivas'a oradan Tokat'a kadar ilerleyen Melik Danişmend, onu öldürmek için her türlü hileye başvuran düşmanlarını yenebilecek mi? Silah arkadaşı Artukî ile birlikte kale baskınından sağ çıkabilecek mi? Alevler saçan ejderha ile karşılaştığında onu nasıl alt edecek?

Gittikçe tırmanan bir heyecan ve nefes kesen, aksiyon dolu tarihi bir macera!

- Cesaret •Arkadaşlığın Değeri
- Azim ve Kararlılık •Akıl Yürütme



Genç Kurgu-Tarihi Macera / 144 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

DEVLERİN SAVAŞI

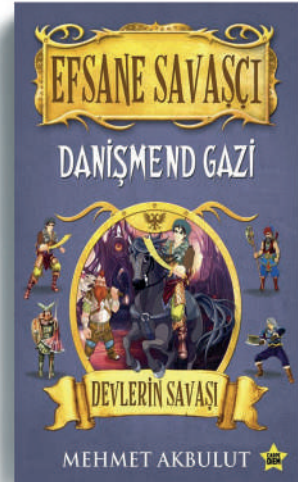
Mehmet Akbulut

Nestor ve Şaddat, Melik Danişmend'le başa çıkamayınca bu kez Gürcü komutan Behmen'den yardım isterler.

Hemen Casus Yahya'yı görevlendiren Danişmend Gazi'ye bir haber daha ulaşır. Koca cüssesi ile mäsallardan fırlamış bir deve benzeyen ve yenilmezliği ile nam salmış meşhur savaşı Frenk Atuş, elli bin askeriyile birlikte yola çıkmıştır.

Acaba bu amansız mücadelenin galibi kim olacak?

- Zayıflara Yardım •Adalet Duygusu
- Ekip Olma •Zorluklarla Mücadele



Genç Kurgu-Tarihi Macera / 144 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri



ZİNDANDAN KAÇIŞ

Mehmet Akbulut

Artukî, Efromiya Banu'yu kurtarmak için Kara Tekin'i de alarak Çankırı zindanlarına doğru zorlu bir yolculuğa çıkar. Kaledeki muhafızları atlatıp yeraltındaki zindana ulaştıklarında hiç hesapta olmayan bir şeyle karşılaşır. Şimdi onları çetin bir vazife daha beklemektedir.

Nestor ve Şaddat da hain bir plan çevirmektedirler. Efsane savaşçı, cesareti ve zekâsıyla yine düşmanlarının üstesinden gelebilecek mi? Gülnuş Banu ile ilgili duygularına gem vurabilecek mi? Kılıç ve nal sesleri birbirine karışıyor. Macera hız kesmeden devam ediyor...



- Sadakat ve Dostluk •Strateji Kurma
- Dayanışma •Tarih Bilinci ve Kahramanlık

•Genç okurlar için kaleme alınmış, tarih öğrenmeye ilgi uyandıran, aksiyon ve heyecan dozu yüksek bir seri.

•Gerçek kahramanlığın kaba kuvvetle değil erdemli, iyi bir insan olmakla ilgili olduğu şuurunu oluşturuyor.

•Dünyaya hükmetmiş şanlı bir ecdadın nesli olduklarını genç okurlara hatırlatıyor ve çalışma, azim, gayretle büyük başarılarla imza atabilecekleri yönünde şevklendiriyor.

İKİ KERE FELİX

Sally Harris

Kayıpı 2 kere tıkladı, defteri 4 kere düzeltti, kalemi 6 kere çevirdi... Felix için her şeyin bir kuralı var. Peki ya bu kurallar bozulursa? İşte, asıl zorlu macera o zaman başlar!

Her şeyi kontrol altında tutmaya çalışan Felix, kendi kurallarına sıkı sıkıya bağlı. Onun için bu sadece bir takıntı değil, başına gelebilecek felaketleri önlemenin tek yolu. Ta ki bir gün sınıfa, kuralları hiçe sayan yeni biri gelene kadar...

Daha önce hiç gerçek bir arkadaşı olmayan Felix, Tina ile arkadaş olmayı başarabilecek mi? Ya da korkularının hayatına yön vermesine izin mi verecek? Kafasının içindeki ses her zaman haklıydı. Yoksa öyle değil miydi?

- OKB / Kaygı ile Mücadele • Empati ve Yardımlaşma
- Kendine Yardım • Öz Güven Kazanımı • Arkadaşlık
- Akran Zorbalığı • Aile ve Öğretmen Desteği



Genç Kurgu – Macera / 180 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

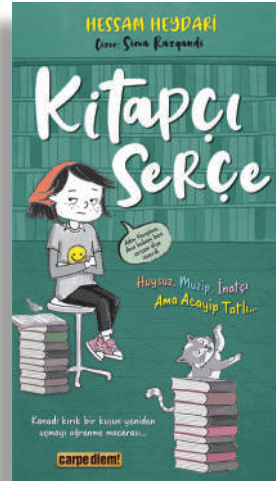
KİTAPÇI SERÇE

Hessam Heydari

Hengâme, köyünü ve hayvanları çok seven mutlu bir gençtir. Fakat bu yaz tatilinde annesinin, büyük bir kitapçıda çalışmaya başlamasıyla her şey değişir. Tatil günlerini köyde geçiremedikleri için annesine kızan Hengâme, küçük bir sözle büyük bir probleme yol açar.

Hatasını telafi etmeye etmek isterken, kendini kitapçının en küçük çalışanı olarak bulur. Tuhaf Müdire Hanım, kitapları pasta sanan uzun adam, turuncu sakallı çalışan ve ona tanıştıkları ilk andan beri “arkadaş” diye seslenen Lale gibi ilginç karakterlerle karşılaşır. Bu kitapçı, Hengâme’ye yeni dostluklar, sorular ve unutulmaz maceralar sunacaktır.

- Kitapların İyileştirici Gücü • Anne – Çocuk İlişkisi
- Kabullenme ve İçsel Gelişim • Kayıp ve Yas
- Güçlü İletişim Bağları • Büyümenin Zorlukları



Genç Kurgu – Macera / 200 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



ADA VE ESRARENGİZ AYNA

Lucia Stipari

Ada, ailesiyle birlikte taşındığı yeni evde eski bir ayna keşfeder. Bu ayna, Ada'nın yansıması olan bir "diğer Ada"yı ortaya çıkarır. İki karakter birbirine tamamen zıt özellikler taşıyor... Biri utangaç ve içe dönükken, diğeri cesur ve dışa dönüktür.

Ada, sorumluluklarından ve zorluktan kaçmak için yansımasını günlük hayatına dahil eder ama kontrol yavaş yavaş elinden kaymaya başlayınca, kendine şu soruyu sormak zorunda kalır: Kendim gibi olmak mı istiyorum, yoksa herkes gibi mi?

Zamanla bunun yanlış bir çözüm olduğunu anlayan Ada, kendini kabullenmeyi öğrendiği fantastik bir maceranın içine sürüklenir...



- Hayal Gücü • Arkadaşlık • Kendini Tanıma
- Öz Güven • Aile Sevgisi • Problem Çözme
- Duyguları Tanıma • Sosyal İletişim

SADIK DOST BOBBY

Eleanor Atkinson



İhtiyar John ve sevimli köpeği Bobby, dağlarda mutlu bir hayat sürerlerken yaşanan talihsiz olaylar onları ayırır. Yaşlı adamın vefatıyla Bobby en yakın dostunu kaybeder. Ama küçük köpek, sahibinin Greyfriars Mezarlığı'ndaki mezarı başında yıllarca beklemeye kararlıdır.

Fakat Bobby bu bekleyişte yalnız olmayacaktır. Heriot Okulu'nda okuyan Tom ve kız kardeşi Alis, hayırsız lokanta sahibi Bay Trail ile birlikte Bobby'nin bakımını üstlenirler. Okulun diğer öğrencileri ve mahalledeki iyi kalpli insanlar da onlara yardımcı olurlar.

Zamanla tüm şehir halkı, küçük köpeğin sadakatine tanıklık ederken, Bobby ile dostlarının yaşadığı maceralar, vefa, merhamet ve umut dolu unutulmaz bir hikâyeye dönüşecektir.

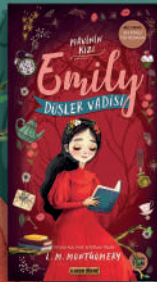


- Arkadaşlık • Macera • Sevgi ve Saygı
- Cesaret • Engellilik • Fedakârlık
- İyilik ve Yardımlaşma • Yas ve Kayıp

BBC NEWS
EN ETKİLİ
100 ROMAN
ÖDÜLÜ

MAVİNİN KIZI Emily

Yaşadığı zorluklara rağmen hayata tutunmaya çalışanokula gidip eğitim alabilmek için çabalayan Emily'nin merak ve hayranlık uyandıran hikâyesi...





YENİ AY

L. M. Montgomery

Emily dört yaşındayken annesini kaybetmiştir. On bir yaşına girdiği yıl da çok sevdiği babası ölür. Öksüz ve yetim kalan Emily kendini hayatta yapayalnız hisseder.

Çok geçmeden Prens Edward Adası'ndaki New Moon Çiftliği'nde yaşayan akrabalarının yanına taşınır. Başlangıçta buradaki her şey ona katlanılmaz görünür. Anne ve babasına olan derin özlemi de cabası! Ama yaşadığı tüm zorluklara rağmen Emily kendi ayakları üzerinde durmak ve hayat tutunmak için mücadele edecektir.



- Aile Sevgisi • Yeni Bir Başlangıç
- Zorluklarla Baş Etme • Akrabalık Bağı



KAYIP CENNET

L. M. Montgomery

Son derece disiplinli ve katı bir mizaca sahip Elizabeth Teyze... Bir o kadar şefkatli ve sevecen Laura Teyze... Ve çiftliğin tüm işlerini idare eden eğlenceli Kuzen Jimmy.

Emily, New Moon Çiftliği'ndeki yeni hayatına alışmaya başlar. Bir yandan da okul ve dersleriyle ilgilenir.

Arkadaşlık ve sadakat konusunda bir sınama yaşayan Emily hayatın anlamını ve değerini yeniden keşfedeceği ilginç bir deneyim de yaşayacaktır.



- Arkadaşlığın Önemi • Doğa Sevgisi
- Azim ve Kararlılık • Sıla Hasreti

HAYAL DOKUMACISI

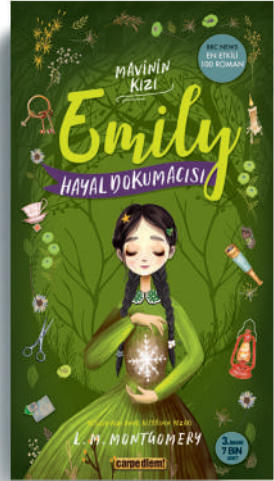
L. M. Montgomery

En büyük hayali olan yazarlık yolunda kararlı bir şekilde ilerleyen Emily, bu kez kendi hayal dünyasının derinlerine dalıyor.

Gizem dolu karakterlerin, perili evlerin, mistik düşlerin içinden geçerek kendi yolunu bulmaya çalışıyor.

Ilse'nin annesi ile ilgili büyük sırrı da sonunda çözme yetisi başaran Emily'yi zorlu bir macera ve yeni bir arkadaşlık da bekliyor.

- Gizem ve Hayal Gücü • Korkularımız
- Önyargıları Kırma • Mistik Kavramlar



Genç Kurgu-Klasik / 180 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

MUTLULUK AĞACI

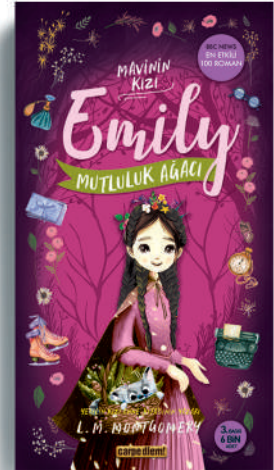
L. M. Montgomery

Emily lise eğitimini Shrewsbury'de görmek için en büyük hayali olan yazmaya ara vermekle karşı karşıya kalır.

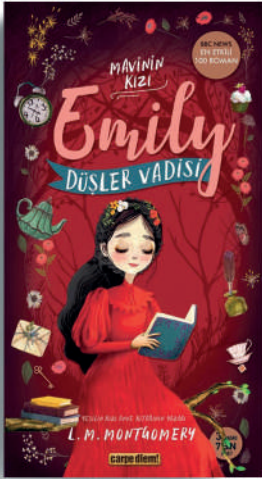
Bir yandan kalbine söz geçirmeye çalışırken diğer yandan hayatıyla ilgili ciddi kararlar almak için cesur adımlar atar.

Hiç ummadığı anda kendini korkunç bir kâbusun içinde bulan Emily aynı gecenin sonunda beklemedik bir sürprizle de karşılaşacaktır.

- Mutluluk Arayışı • Duygularını Tanıma
- Yazarlık Serüveni • Farklı Kültürler



Genç Kurgu-Klasik / 200 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri



DÜŞLER VADİSİ

L. M. Montgomery

Emily, Elizabeth Teyze'ye eğitimi süresince dersleri ile ilgili yazılar dışında öyküler yazmayacağına söz vermiştir. Ama onun için en büyük sığınak olan yazmaktan gerçekten uzak kalabilecek mi?

Bununla birlikte Ruth Teyze'nin evinde onunla birlikte yaşamak da Emily için ayrı bir sınav olur. Her şeyde sevebileceği bir taraf bulmayı başaran Emily, bu yeni şehre, yeni okuluna ve yeni arkadaşlarına alışabilecek mi?



- Empati Kurma •Hedefe İlerleme
- Okul Hayatı •Sabır ve Sebat



KANATSIZ KELEBEK

L. M. Montgomery

Eğitim için gittiği Shrewsbury'de Emily'yi yeni maceralar beklemektedir. Kaleme ve yazmaya olan tutkusu, kendi harçlığını çıkarma fikriyle birleşince, başına yine beklenmedik olaylar gelir.

Bazen kalbini acıtan şeyler yaşasa da her şeye rağmen hayata sınıksız tutunmaya devam eden Emily, artık kendini daha derinden keşfedeceği bir sürecin de içindedir. Tanışacağı bazı insanlar Emily'nin hayatını etkiler. Hayallerine açılan kapıya bir adım daha yaklaşacaktır.



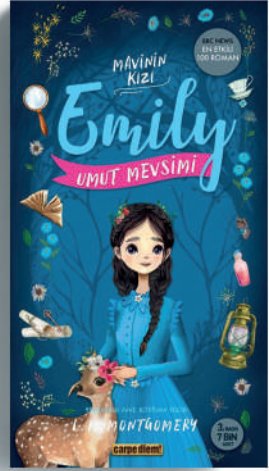
- Eğitim Hakkı •Arkadaşlık
- Aile Bağları •Karar Verme

UMUT MEVSİMİ

L. M. Montgomery

Shrewsbury'deki okulundan mezun olan Emily yeniden New Moon Çiftliği'ne döner. Yazılarında olduğu gibi iç dünyasında da bazı değişimler yaşar. O, artık kalbinde rengârenk kelebeklerin uçuşmaya başladığı bir genç kızdır. Tüm dostlarının kendi hayat yolculuklarına çıkmaya başladığı dönemde, Emily'nin de kendi hayatıyla ilgili önemli kararlar vermesi gerekir. Böylece onun için umut mevsiminin eşliğinde yeni bir duygusal serüven başlar.

- Yeteneklerini Keşfetme •Hayat Serüveni
- Hayal Gücü •Arkadaşlık



Genç Kurgu-Klasik / 160 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri

GERÇEKLEŞEN RÜYA

Lucy Maud Montgomery

Artık yetişkin bir genç olan Emily, yazarlık kariyeri için hayatını New Moon'da geçirmeyi tercih eder. Giderek güçlenen kalemile, dergi ve gazetelerde yazılar kaleme almaya başlar. Gerçek ve tanınan bir yazar olmak onun en büyük hayalıdır. "Alp Dağları'nın zirvesi"ni hedefleyen Emily, bu ideallerini gerçekleştirebilecek mi? Çocukluk yıllarındaki arkadaşlıklarının özlemini çektiği sırada, küçükken hep aradıkları Kayıp Elmas'ı bulur. Kalbindeki sevgiyle ne yapacağını bilemeyen Emily, duygularıyla sınıandığı bir sürece girecektir.

- İnsani Değerler •Aile ve Arkadaşlık
- Sevgi •Hayaller ve Hedefler •Özgürlük



Genç Kurgu-Klasik / 200 Sayfa / 11 Yaş ve Üzeri



SCOOP MCLAREN - KLAVYE DEDEKTİFİ

Helen Castles

Higgity Limanı, sakin ve huzurlu bir sahil kasabasıdır. Ancak bir gün, gece yarısını tam bir dakika geçe herkesin e-posta kutusuna gizemli bir internet gazetesi düşmeye başlar: Karanlık Zamanlar.

Bu gazetenin editörü Sonny Fink'tir. Hiç kimse onun kim olduğunu bilmez. Fakat gazetenin asıl korkutucu yanı şudur: Ne yazarsa ertesi gün gerçekleşir. Timsah istilası, gökten kurbağa yağması, güneşin kaybolması, sel, fare istilası... Higgity Limanı her gün yeni bir felaketle karşı karşıya kalır.

On üç yaşındaki Scoop McLaren, kendi internet gazetesi Klik!'in editörüdür. En yakın arkadaşı ve gezgin muhabiri Evie Andrews'la birlikte Sonny Fink'in kim olduğunu bulmaya karar verir. Ancak bu gizem, düşündüklerinden çok daha tehlikelidir.

- Gizem ve Macera • Gazetecilik ve Araştırma
- Medya Okuryazarlığı • Dostluk ve Ekip Çalışması



DOSTLUK REÇETESİ

Kuzey Bulut

Kırk beş gündür hastanede kalan Mete için serum askısı bir Ferrari, koridorlar ise yarış pistidir. Bir gece karşı odadan gelen gizemli ışık sinyali, onu Maya, Zeynep, Tarık ve Doruk'la aynı frekansta buluşturur.

Kod adlarıyla haberleşen ekip, hastanenin unutulmuş geçitlerinin, gizli arşivlerin ve yıllardır kullanılmayan bir teleskobun peşine düşer.

Hastane koridorlarından gökyüzüne uzanan bu macerada Mete ve arkadaşları, korkularıyla yüzleşmeyi, umutlarını korumayı ve birbirlerine güvenmeyi öğrenir.

- Dostluk ve Ekip Çalışması • Hayal Gücü
- Zorbalıkla Mücadele • Gizem ve Macera

ALICE VE HARİKALAR DİYARI

Lewis Carroll

Alice, bankta oturmaktan sıkıldığı sıradan bir günde, yanından hızla geçen ve sürekli saatini kontrol eden ceketli, eldivenli beyaz bir tavşan görür. Onun kendi kendine konuştuğunu fark edince hemen peşine takılır ve ardından bir tavşan deliğine girmesiyle tuhaf bir maceranın içine düşer.

Kendini Harikalar Diyarı'nda bulan Alice'in başına tuhaf, çok tuhaf şeyler gelir. Yiyeceği her şeyle büyüyüp küçülen Alice, kendi gözyaşı gölünde boğulmaktan güç bela kurtulur. Sürekli sırttan ve iki de bir ortadan kaybolan gizemli bir kediyle arkadaş olur. Flamingolarla oynanan garip bir oyuna ve kaçık bir çay partisine katılır...

Bu fantastik dünyada, çok ilginç tipler ve absürt olaylarla dolu acayip bir serüven onu beklemektedir...

- Gizem ve Hayal Gücü • Hayvan Sevgisi
- Sorgulama Becerisi • Merak ve Macera



Genç Kurgu - Fantastik / 120 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri

- Dünya Edebiyatı'nın bir klasiği olan Alice ve Harikalar Diyarı, küçük büyük her yaşta okurun beğenisini kazandı ve yüzlerce dile çevrildi.
- Lewis Carroll'ın tüm dünyada tanınmasını sağlayan eser, kültür-sanat hayatının birçok alanına etki etti. Alice ve Harikalar Diyarı temalı işletmeler açıldı, bilgisayar oyunlarına ilham oldu ve pek çok yazarı etkiledi.
- İlk kez 1903'te Cecil Hepworth tarafından sessiz film olarak çekildi. Sonrasında birçok bale, opera ve tiyatro gösterilerine konu oldu.
- Birçok ülkede televizyon dizisi olarak çekildi. İzlenme rekorları kıran animasyon ve sinema filmine uyarlandı.
- Salvador Dali, Charles Blackman gibi birçok ressamı ilham verdi.



BÜYÜMEYEN ÇOCUK PETER PAN

James Barrie

Peter, Neverland'da peri arkadaşı Tinker Bell ve kayıp çocuklarla beraber yaşamaktadır. Bir gün kayıp gölgesinin peşinden bir evin penceresinden içeriye düşer. Böylece bu evde yaşayan üç çocuğun Neverland'a yolculuk serüvenleri, Peter'in onlara uçmayı öğretmesiyle başlar.

İçinde birçok ormanın bulunduğu Neverland, kayıp çocukların, Kızılderililerin, korsanların, denizkızlarının, Peter'in düşmanı olan Kaptan Hook ve arkadaşlarının yaşadığı gizemli bir adadır. Peter ile yaşadıkları bir kavganın ardından elini kaybeden ve elinin yerine metal bir kanca takan Kaptan Hook, korsanların lideridir. Peter ile geldiği bu yerde Wendy ve kardeşleri kendilerini fantastik bir maceranın içinde bulurlar...



- Dostluk •Aile Olmanın Önemi
- Birlik ve Beraberlik •Cesaret •Macera

•Birçok çizgi film kanalında çizgi dizi olarak televizyonda yayınlanmakta.

- İzlenme rekorları kıran animasyon ve sinema filmine uyarlandı.
- MEB'in yayınlamış olduğu 100 Temel Eser Listesi'nde yer almakta.

HEİDİ – ALPLERDEKİ KIZ

Johanna Spyri

Alpler’de büyükbabasıyla birlikte yaşayan Heidi, doğanın muhteşem güzellikleriyle iç içe büyür. Arkadaşı Peter ile dağlarda keçi çobanlığı yapan Heidi’nin özgür ve huzurlu bir hayatı vardır. Ta ki bir gün teyzesi onu Frankfurt’a götürünceye kadar...

Büyük şehre taşınmak, onun dünyasını tümüyle değiştirir. Kaldığı evin kızı Clara, tekerlekli sandalyeye bağlıdır. İki kız hemen arkadaş olurlar. Fakat otoriter dadı Bayan Rottenmeier, onu bir türlü benimsemez. Şehir yaşamına uyum sağlayamayan Heidi, büyükbabasını, Peter’i ve dağlardaki hayatını özlemektedir. Sonunda tekrar büyükbabasının yanına döner.

Yaz tatilinde Clara’nın onu ziyarete gelmesi ise yepyeni bir maceranın başlangıcı olur. Yaşanan olaylar sonucunda Heidi, tertemiz kalbiyle hem arkadaşı Clara’nın hem de çevresindeki diğer insanların hayatlarını tamamen değiştirecektir.

- Zorluklarla Başa Çıkma • Arkadaşlık
- İletişim Becerisi • İyiliğin Gücü
- Aile Olmanın Değeri • Doğal Yaşam



Genç Kurgu – Klasik / 140 Sayfa / 10 Yaş ve Üzeri



MOWGLİ – BİR ORMAN EFSANESİ

Rudyard Kipling

Ormanın kalbinde geçen, dostluğun değeri ve doğaya saygı duymanın önemi hakkında etkileyici bir hikâye...

Küçük bir bebekken Hindistan'ın tropik ormanlarında, kaplan saldırısına uğrayan ailesinden ayrılan Mowgli, kurtlar tarafından büyütülür.

Anne Kurt Raksha ve sürünün lideri Akela tarafından evlat edinilerek orman yaşamına uyum sağlamayı öğrenir. Orman sakinleriyle arkadaş olur. Şişman bozayı Baloo'dan ormanın kanunlarını öğrenir. Kara panter Bagheera ise onun hem en iyi arkadaşı hem de rehberidir. Bir yandan heyecan dolu maceralar yaşarken bir yandan da hayatta kalma ve yaşam hakkında paha biçilmez dersler alan Mowgli, genç ve yetenekli bir avcı olarak yetişir.

Ancak insanlardan nefret eden Bengal kaplanı Shere Khan, intikam almak için Mowgli'nin peşindedir.

Bagheera, genç arkadaşını korumak için onun insanların arasına dönmesi gerektiğini söyler. Hayatını kurtarabilmek için çok sevdiği ormanı ve hayvan dostlarını geride bırakmakla karşı karşıya kalan Mowgli, zor bir seçim yapmak zorundadır...



- Hayvan Dostluğu • Zorluklara Mücadele
- Doğa Sevgisi • Yeteneklerini Keşfetme
- Arkadaşlık • Cesaret ve Macera